¡LLEGA MIGHTY No. 9 A LAS DOS PLATAFORMAS!
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
"Bayonetta se une al combate"
SUPER SMASH BROS.™
for NINTENDO 3DS / for WiiU
0 37634 13138 1 02



C L U B
Nintendo®
Revista Oficial
CORRIN
SUPER SMASH BROS.
for NINTENDO 3DS / for Wii U
© 2016 Nintendo

SUMARIO

NUESTRA PORTADA



¡Busca la Galería! en la página 70

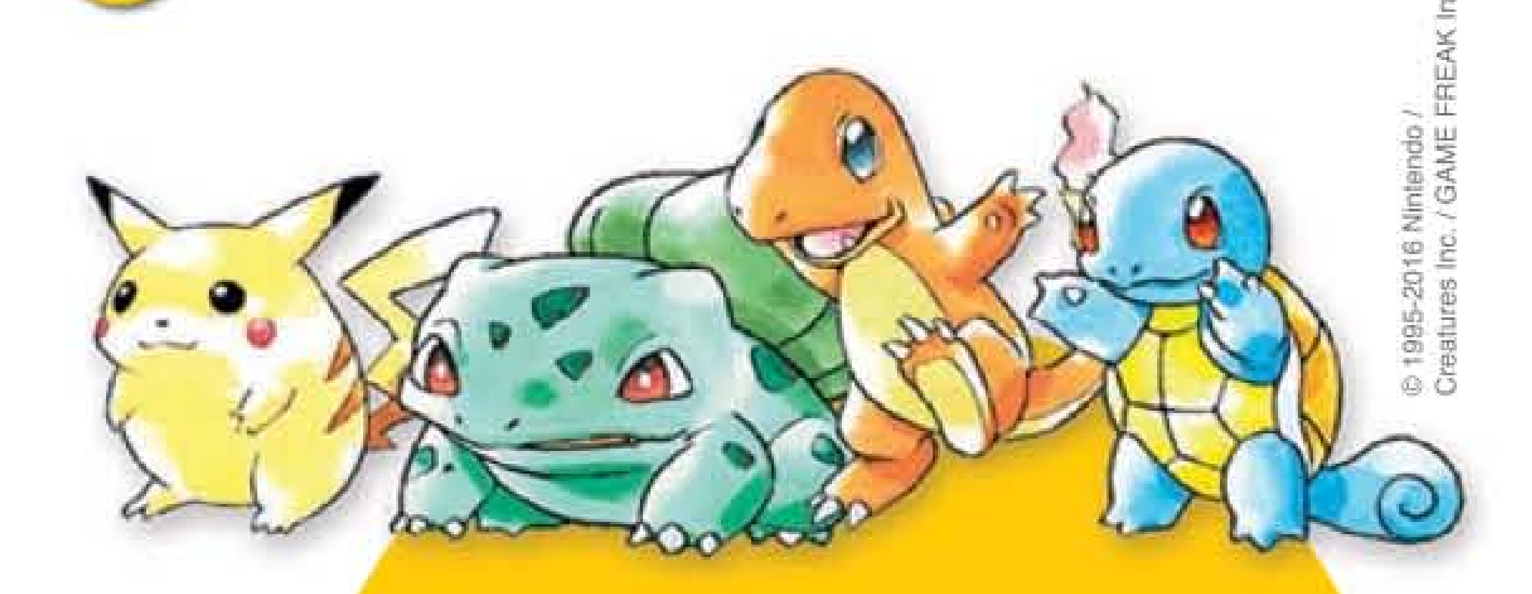




Además



▶ Un juego que todo fan de la franquicia debe conocer.



SUMARIO



EDITORIAL



Bayonetta cierra un *line up* de antología en Super Smash Bros.



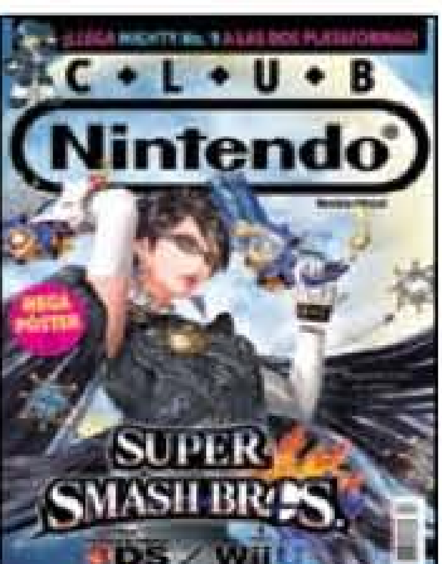
▲ ¡Feliz 14 de febrero!

Todo un éxito resultó ser **SSB.** para Wii U y Nintendo 3DS. El juego arrancó con todo en la portátil de Nintendo, recordemos que ahí tomó ventaja en el tiempo de salida. Después llegó a la plataforma de casa, donde apuntaló su posición en el gusto de los seguidores de la serie y de los juegos de pelea. Así fuimos conociendo contenidos descargables alternos, con propuestas para diferentes gustos, pero siempre mejorando la experiencia, algo que ya era complicado a mi entender.

La llegada de **Ryu** fue un buen golpe mediático, siempre fue uno de los personajes más deseados dentro de **Super Smash Bros.** Con esto, el juego tomó un nuevo aire, ya que en ese momento las batallas eran en buen número con **Ryu**.

Con la llegada de **Bayonetta**, siento que el juego tomará un nuevo impulso, entendiendo que fue el personaje más votado por los fans en la encuesta que realizó Nintendo. ¿La vas a descargar a tus consolas?

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO**. Marca Registrada. Año 25 N°2. Fecha de publicación: Febrero 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS. **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl.



COMUNIDAD

¿Cuál es tu personaje favorito de los DLC de Super Smash Bros.?

Para ser honesto a la única que espero es a **Bayonetta**. Tengo el presentimiento (y ojalá me equivoque) que **Corrin** va a ser otra copia de **Marth**.
Feli Andrés

Corrin, cuando llegue será mi nuevo favorito. No por su juego sino por sus movimientos.
Jesus Miranda

Va a ser **Bayonetta**, aunque mi DLC favorito del momento es **Mewtwo**.
Fenty Barraza

A mí sinceramente no me gustó ningún DLC, sólo de los veteranos del juego.
Bayron Cruz

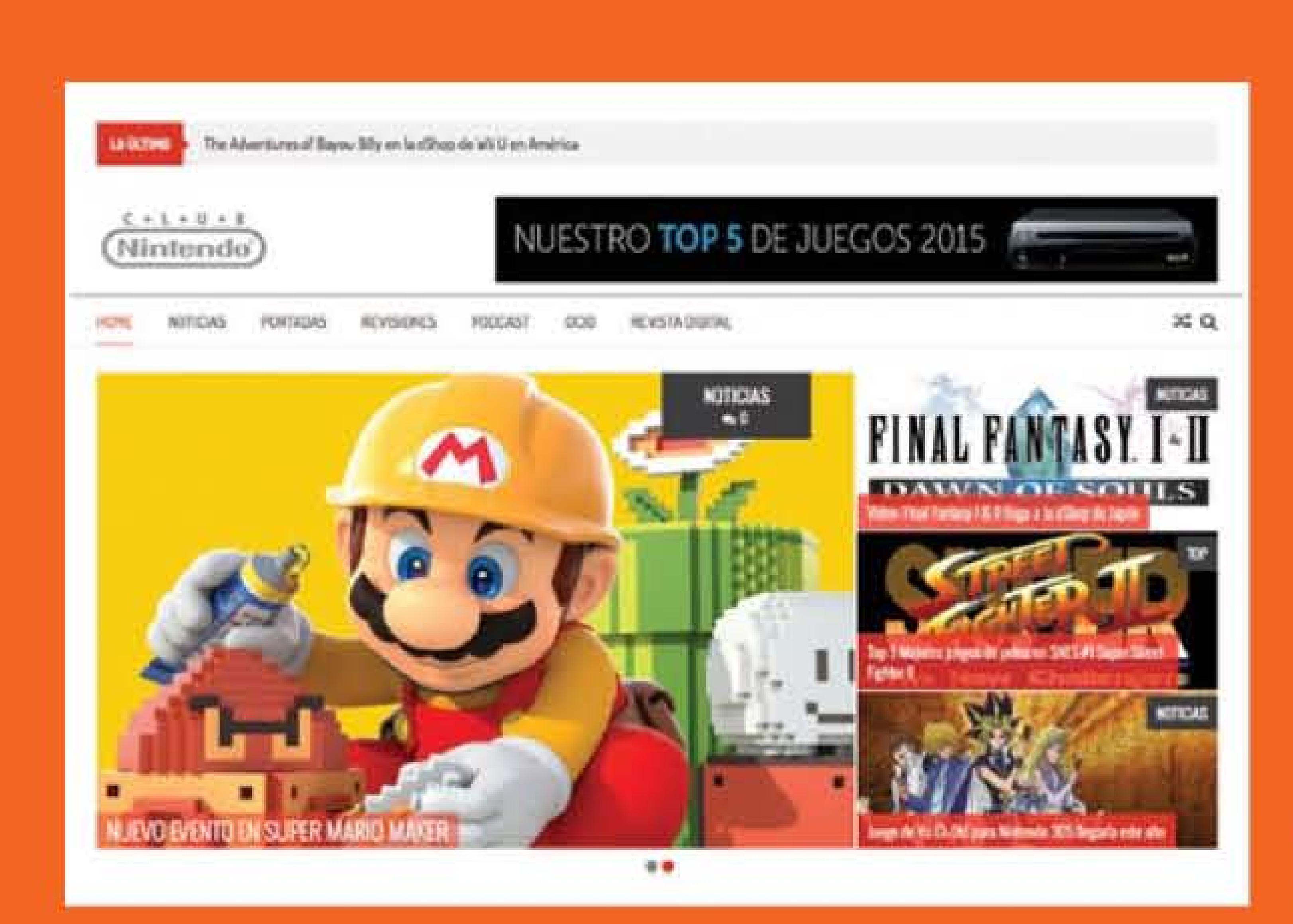
Sin duda **Ryu**, ya que con él se pueden hacer los movimientos especiales como en el juego del que proviene. Es espectacular.
Franco Murillo

Poder del dragón

Mis favoritos son **Corrin** y **Roy**, **Corrin** me gustó porque se convierte en un dragón.
Bowser Nicolás







Visita nuestro sitio renovado

Cambio total

Hemos comenzado este 2016 con una nueva cara para nuestro portal en Internet. En él vas a encontrar no sólo las noticias más importantes día con día, también podrás leer reseñas, previos, artículos de opinión y claro, tendremos para ti nuestros acostumbrados Gamevistazos y Podcast. Queremos tener una gran comunidad, así que no dejes de seguirnos en nuestras redes sociales, en las que nos encuentras como RevistaCN. Es el inicio de nuestros 25 años compartiendo esta pasión.







revistaclubnintendo.com

NUESTRA PORTADA



►¿Quién saldrá victorioso de esta gran batalla?



Super Smash Bros.

Con nuevos peleadores y escenarios, **SSB**. está listo para iniciar el 2016 como uno de los juegos más exitosos de la generación, tanto en Wii U como en Nintendo 3DS. Te comentamos todas las novedades.



◄ ¿Era lo que esperabas?

▶ De los personajes más esperados.



▼ Un duelo que nadie imaginaba.





▲ El rey de los juegos de pelea.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-8
• Opinamos
Nueva vida para un gran juego



Hemos tenido un largo año retando en **Super Smash Bros.**, en nuestros Nintendo 3DS y también en Wii U, y podemos decir que como cualquier otro capítulo de la serie, no tienen fecha de caducidad.

Pero gracias a los avences tecnológicos que no teníamos en la época del Nintendo 64 o Nintendo GameCube, ahora tenemos la posibilidad de seguir recibiendo sorpresas de parte de Nintendo.

Los DLC han venido a ser el complemento perfecto para este juego en el que ahora tenemos personajes que antes solo soñábamos, pero ahora es una realidad con la que contamos gracias a la eShop.

Si **Ryu** en su momento fue una sorpresa, lo que representa **Cloud** es igual de grande pero para el mundo de las obras RPG.

Todos sabemos que la relación de Nintendo con Square Enix, antes Squaresoft no es la mejor desde los años del Super Nintendo, por lo cual varios de sus juegos no han aparecido en consolas de Nintendo, como pasó con **Final Fantasy VII**.

A pesar de esto, no podemos negar la grandeza y relevancia de **Cloud**, el protagonista de **FFVII**, que marcó una nueva época en la serie, y que se mantiene como uno de los íconos más grandes de la generación de 32 y 64 bits de consolas.

Su aparición en **Super Smash Bros.**, resulta especial porque además se dio cerca del anuncio de un *remake* de **Final Fantasy VII** para una de las consolas actuales.

El personaje contará con su aspecto original que todos conocemos de **FFVII**, que estamos seguros será el favorito de todos los que pudieron disfrutar de dicha obra, pero también se ha agregado una variante, que es el que usaba en **Final Fantasy Advent Children**, con el que muchas personas lo vieron por primera vez.

Son simples detalles estéticos que los seguidores agradecemos, pero lo realmente importante es su gran esquema de movimientos.


▲ Un equipo con tres estilos similares.


▲ **Roy** tiene gran poder en ataques cercanos.

¿Se imaginan a personajes como Tifa, Terra o Squall en Smash Bros.?

Como es obvio, los movimientos principales de **Cloud** tienen que ver con su espada. A diferencia de algunos personajes de **Fire Emblem**, cuenta con gran alcance, quizá no logra tanto daño si no conecta el golpe de forma cercana, pero es excelente para mantener al enemigo a distancia.

En muchos de sus movimientos puedes hacer cadenas de golpes bastante molestas, pero que debes practicar para poder aplicar.

Otro detalle extra es su escenario. Estamos ante una represntación fiel de lo que vimos en **Final Fantasy VII** como Midgar. Pero no queda simplemente en el apartado visual, que no tenemos una sola queja, porque es perfecto.

Además, cuenta con interacciones especiales que tienen que ver con las invocaciones que son ya clásicas en la serie RPG.

Puedes ver que en momentos aleatorios, aparecerán criaturas lanzando poderosos ataques.

Realmente han logrado un trabajo sensacional con **Cloud**, adaptando su estilo a un juego de peleas, en ningún momento se siente fuera de lugar o con un poder mayor al resto.

Como último, tenemos el traje de **Chocobo** para los Mii, que son el medio de transporte por excelencia en **Final Fantasy**, un accesorio para todos los fans del concepto.

Un adelanto
De Fire Emblem para Smash

Corrin es uno de los personajes del RPG de Nintendo que se suma como peleador a **Super Smash Bros.**



Al igual que **Robin**, también contará con una versión femenina que tendrá muchos seguidores ¿no creen?



▲Lista para el baile... y la batalla.

▲El estilo del primer **Bayonetta**.

▲ La diosa de las brujas de Umbra.

Directamente de una de las grandes exclusivas de Wii U, llega Bayonetta para combatir en este juego

Si **Cloud** fue una sorpresa, la del último personaje para este juego por medio de un DLC fue la más grande de todas, nos referimos a la aparición de Bayonetta, de Platinum Games.

El juego que apareciera en 2014 para Wii U, se volvió de lo más relevante del catálogo de Wii U, y hasta la fecha es una obra que debes tener en tu colección.

Por tal motivo, era de esperarse que muchas personas votaran por ella en los diferentes continentes para que apareciera en este juego, situación que ya es una realidad.

Al igual que pasa con **Cloud**, tendrá dos diferentes aspectos al momento de seleccionarla. En el normal, tendremos su aspecto con el cabello corto que le vimos en **Bayonetta 2**, pero si elegimos el alterno, tendrá el atuendo que la viera debutar en **Bayonetta**.

Claro que se encuentan las variantes de color si más de una persona elige el mismo estilo.

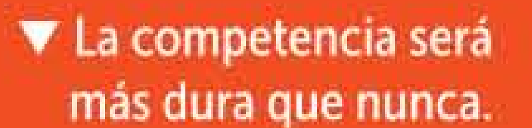
En cuanto a sus movimientos, será de los personajes más letales de todo el juego, con combos demoledores.

▼ Tiene todos los movimientos del juego original.





◀ Cuidado si logra llenar la barra de energía.



▼ La competencia será más dura que nunca.



▲ Crea a tu propio personaje.



◀ Lucha por un amor perdido.

El famoso **Witch Time** aparecerá en el juego. Debes esquivar los ataques en el último momento, esto permitirá que los enemigos se mueven de forma lenta y aproveches para dar una buena combinación con remate.

Pero no debes abusar, porque de usarlo de forma continua, se verá reducido el tiempo en el que puedes atacar sin respuesta.

En cuanto a los movimientos normales, es simplemente una máquina de combinaciones, tal vez superando a **Ryu**, que también tiene una posibilidad de combos muy alta, pero todo esto sólo lo podrás aprovechar con la constante práctica del personaje, que podemos asegurar, será de los más descargados en el juego.

Su movimiento con la Smash Ball, es muy interesante, ya que puede invocar al demonio que la acompaña al inicio y en la parte final de **Bayonetta 2**.

En cuanto a su escenario, como no podía ser de otra forma, es simplemente espectacular. Se trata de una adaptación de las famosas ruinas que vemos al inicio del juego, con ángeles alrededor para hacerlo más peligroso y divertido.

Un homenaje más que merecido no sólo al juego o al personaje, sino a todo el equipo de Platinum Games, que desde hace años se han colocado como uno de los desarrolladores más importantes del medio. Esperamos que **Bayonetta 3** también llegue en exclusiva para Nintendo.



▲ Un duelo de poder a poder.



▲No podía quedarse fuera del juego.



► La familia completa.

Con los DLC no sólo se trató de redondear una plantilla ya grandiosa, sino de complacer a la mayoría de seguidores que esperaban ver a ciertos personajes en el juego. Desde antes que apareciera en tiendas, existían dos que todos deseábamos ver, y la gente lo hizo sentir en redes sociales. Hablamos de **Mewtwo** y de **Roy**. Ambos personajes aparecieron por primera vez en **Super Smash Bros.** para Nintendo Game Cube y desde ese momento no los habíamos vuelto a ver, pero los fans lo pedían.

Sólo fue cuestón de tiempo para que estuvieran disponibles como descarga digital, con nuevos movimientos y algunas mejoras en los antiguos.

El caso de **Lucas** también fue especial debido a que en tiempos recientes, la gente pide mucho de **Mother**, serie de la que es originario este personaje.

Podemos afirmar que **Ryu** fue el primer gran golpe de este juego en cuanto a DLC, ya que es un personaje que muchos consideran el mejor en la historia de los juegos de pelea, todo un ícono de Capcom y de **Street Fighter**, y el verlo aquí, en **Super Smash Bros.**, para muchos fue un sueño.

Como era de esperarse, las figuras amiibo de todos estos personajes ya están en camino y algunas otras, como la de **Mewtwo** ya están disponibles.

Los primeros retadores

¿Ya tienes a todos en tus consolas?





A la conquista

Si bien **Corrin** no fue bien recibido por muchos de los jugadores de **Super Smash**, si tiene lo necesario para volverse uno de los favoritos por mérito propios.

Viste tus Mii a la moda del juego

Decide cuáles son los que necesitas

Knuckles

Tails

Ashley

Takamaru

Bionic Armour

Gil

El complemente perfecto para tus creaciones. Estos atuendos los harán lucir poderosos



▲ Si usas espada, te agradará este atuendo.



▲ La variedad de trajes es muy grande.

Puedes crear a tus Mii para entrar a la batalla, eligiendo uno de tres estilos distintos, eso ya todos lo sabemos, pero lo interesante es que puedes seleccionar atuendos Mii para darles una mejor imagen.

Al inicio eran bastante comunes, es decir, de guerreros, gladiadores, pero sin un rostro como tal.

Con el paso del tiempo esto cambió y muchos de los personajes que no pudieron tener un lugar en el juego, llegaron por medio de estas actualizaciones al título.

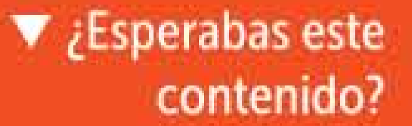
El caso más famoso, es el de **Geno**. Se trata de un personaje de **Super Mario RPG** para el SNES que debido a lo relevante de su papel en el juego, logró una buena base de fans, que por años lo han pedido a gritos en **Super Smash Bros**.

Estamos seguros que una buena cantidad de firmas y votos para elegir a personajes para esta obra, fueron para **Geno**, pero al final no ganó. sin embargo, creemos que Sakurai deseó dar un regalo a sus seguidores.

Sí, dio el atuendo para Mii Fighter de **Geno**. No es lo que todo esperábamos, pero es mejor que nada, de cierta manera es una forma de decir que los ha tomado en cuenta, pero las votaciones no los favorecieron.



◀ Listos para cuidar de la galaxia.



▼ ¿Esperabas este contenido?



▲ Muchos lo deseaban como personaje real.



Pero no fue el único atuendo que llegó en la última actualización del juego. Para los fans de SEGA también se dieron buenas noticias, ya que podrán usar el atuendo de **Talis** y de **Knuckles**, que para quien no los ubique, son los compañeros de **Sonic** desde sus primeros juegos.

También contamos con algunos más basados en juegos como **Wario Ware**, que nos dejan un juego bastante completo. Pero lo mejor de estos DLC es que no son necesarios para disfrutar de la esencia de **Super Smash Bros.**, son simples extras que podemos o no adquirir de acuerdo a nuestros gustos y necesidades. Es la forma en que se deben crear los DLC.

Nintendo dejó claro que serían los últimos contenidos en aparecer para este juego, pero no podemos descartar alguna sorpresa en el futuro, aunque si se llega a dar, creemos que será en contenido de este tipo, es decir, atuendos para Mii y no en peleadores grandes como **Bayonetta** o **Cloud**.

▼ La variedad es enorme en este juego.



▶ Irresistible echar una partida.

Animal Crossing amiibo Festival

Que los dados dicten tu camino

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Tablero
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Interesante variante de la serie con utilidad para los amiibo



Todos queríamos un nuevo **Animal Crossing**, eso queda claro, es más, a pesar de que seguimos disfrutando de la entrega de Nintendo 3DS, esperábamos que en la pasada E3, se dijera algo al respecto, y en cierta forma, así fue.

Resulta que Nintendo tenía algo escondido, un juego del que nadie se hubirera imaginado en su momento, un nuevo **Animal Crossing** para Wii U, pero no del género de simulación, que es en el que hemos visto a esta serie desde el Nintendo 64.

Nos encontramos con un juego de tablero, al estilo **Mario Party**, pero con algunas situaciones extra que lo vuelven demasiado especial.

De entrada, podemos decir que usaremos las figuras y tarjetas amiibo.


▲ Los dados deciden el rumbo.



▲ Vuelven los torneos de pesca.

Paquete inicial
Todo para disfrutar el festival



En este paquete se incluye el juego, así como dos figuras amiibo para que puedas comenzar a disfrutar de la obra con tus amigos o un hermano.

Cada figura representa a un jugador, se puede decir que son como las fichas del juego con la que te mueves por todo el tablero.

Son fundamentales, el título no se puede jugar sin estas amiibo, de hecho, el juego se vende con dos de estos personajes, que de momento, no se pueden obtener de otra forma.

Las tarjetas representan las actividades que puedes jugar en este título, es decir, mientras más tarjetas tengas, más personajes y actividades tendrás para realizar.

Todos los tableros están ambientados en el universo de **Animal Crossing**, por lo que en ciertos momentos tendrás cambios de estaciones, o concursos famosos como lo es el de la pesca.

Tendrás la diversión de un título de tablero pero con la ventaja de que puedes crear tus minijuegos

Sabemos bien que no era el género en que muchos querían ver esta serie, pero es el medio en el que los personajes pueden llegar a otro tipo de jugadores que de forma normal no se acercarían al título de simulación. Esperamos que sigan estas versiones alternas, pero que la escencia de la serie se mantenga por muchos años más con nuevas entregas.

Tarjetas
Conoce amibo Cards

Si deseas tener todas las atracciones del juego, este es el medio para conseguirlo.




▲ Dales el orden que te agrade.



▲ Un lugar mágico.



▶ Usa tu imaginación para crear.



Nintendo Badge Arcade



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Creación
• Jugadores
1
• Opinamos
Divertida aplicación para la consola



Crea tu propio fondo para Nintendo 3DS

La aparición de los fondos para el Nintendo 3DS fue una fantástica idea, tenemos bastantes opciones geniales para llenarlos de vida y variantes, pero ahora, con esta App, podremos lo que queramos.

Es una aplicación más que un juego, que te permite un número de movimientos limitado, en una de esas máquinas en las que tienes que obtener objetos con pinzas y llevarlos a la salida de la máquina.

Es muy divertido, e igual de emocionante, porque por cada intento que hagamos, deberemos pagar dinero real.

Lo divertido es como el protagonista, un conejo, nos va contando por qué es que cobran, nos platica todo lo que se debe pagar, programadores, computadoras, muy al estilo de Nintendo para hacernos ver que es una forma curiosa de vendernos pequeños *stickers*.

Puedes acomodar los *sticker* en los fondos que quieras de la forma en que mejor te parezca, realmente una situación que nos agradó bastante, ya que no limita la creatividad, al contrario, logra sacar lo mejror de cada uno para tener nuestra pantalla de inicio a nuestro gusto.

La aplicación la pueden descargar de forma gratuita desde la eShop de la consola, sólo requieren de la última actualización.


Nintendo


NINTENDO 3DS™

▲ Entre amigos todo es mejor.

Pokémon Picross



Un clásico que vuelve renovado

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1
• Opinamos
La mejor forma de entretenernos de forma fácil



Es seguro que los más veteranos del control, se acordarán de un juego que apareció para el primer Game Boy, conocido como **Mario's Picross**, toda una leyenda.

Dicho juego fue tan popular que incluso tenía su propia sección en Nintendo Pero bueno, vamos a explicar mejor como es la mecánica de este juego de *puzzle* que llega de forma gratuita, en la modalidad *Free To Start* para el Nintendo 3DS. Tienes en pantalla una área cuadriculada en la que sólo ves números, olvídate de tener que llevar dulces o destruirlos, eso no se aplica aquí. Realmente vas a tener que sacar cuentas antes de activar los cuadros.

Todos los números que se ven en los costados, son simples coordenadas, no tienes que asustarte al verlas. Indican la cantidad de cuadros que tienes que activar en el área central. Al inicio parece ser complicado, pero la verdad es que resulta muy sencillo.

El juego lo puedes descargar desde la eShop del Nintendo 3DS



◀ El emblema de la serie en el juego.



▲ Toda la plantilla.

◀ Encuentra todas las figuras ocutas.

Cada número indica la cantidad de cuadros de forma contínua que debes iluminar, despues debes hacer una pausa, es decir, dejar un espacio y continuar, pero no debes perder de vista ambos cuadrantes.

Al igual que pasa con **Pokémon Shuffle**, las criaturas tienen ciertas ventajas que te ayudarán al descubrir todos los *puzzles*.

Como ya te comentamos, estamos ante un Free to Star, así que cuentas con una moneda en el juego, la picrolita.

Esta moneda es de suma importancia ya que con ella podremos pagar y hacernos de ciertos niveles e ir avanzando en el juego.

Tenemos dos maneras de conseguirlas, ya sea conforme se avanza o pagando con dinero real. Es muy importante saber administrar este dinero para poder usarlo en el momento adecuado.

Como todos esperábamos, este juego cuenta con elementos propios de **Pokémon** que enriquecen el ya adictivo método de juego.

Podremos capturar y hasta mega evolucionar a ciertos Pokémon, elige bien a los que te acompañarán.
Un reto mental acompañado de los personajes de esta gran saga, sin duda una gran recomendación que de paso nos recuerda el modo en el que debe desarrollarse un juego del género.

Nos hemos acostumbrado a desaparecer fichas o cualquier objeto, pero pocas veces sabemos la forma en que esto ocurre, en **Pokémon Picross** debemos enterarnos del funcionamiento del juego para disfrutarlo de verdad.

Evoluciones

Puedes llevar a tus Pokémon a su forma Mega

Todo esto comenzó en las versiones **X** y **Y**, logrando una gran aceptación, tanto que lo hemos visto en los últimos dos juegos *puzzle* de la serie.



▶ La ciudad será tu campo de batalla.

Mega Man Legacy Collection



Un merecido homenaje a este gran héroe

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Un verdadero reto lleno de diversión



Debemos ser honestos, pensamos que Capcom no volvería a lanzar nada relacionado con **Mega Man**, pero por fortuna nos equivocamos.

Si bien no se trata de una nueva aventura en el formato original como todos hemos estado esperando por años, sí es una gran compilación.

Se trata de una obra que contiene todos los juegos de **Mega Man** que aparecieron para el NES, es decir, seís títulos espectaculares, justo como se veían y jugaban hace más de 20 años.

Seguramente que para los nostálgicos, será una obra que no van a dejar pasar, pero al mismo tiempo es la oportunidad perfecta para que una generación entera comprenda el por qué del cariño que se le guarda a este personaje, y que por triste que parezca, muchos sólo lo conocen por su reciente aparición en **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

Es momento de volver a tomar el control de este pequeño guerrero y recorrer mundos llenos de peligros.



▲ Algunos enemigos tienen un escudo protector.



▲ Muchas veces lo mejor es evitar enfrentamientos.



◀¿Recuerdas lo difícil de este nivel?

Claro está que el primer punto de esta adaptación fue el formato de la pantalla, ya que el original aparecía para monitores con una resolución mucho menor que la del Nintendo 3DS.

Por tal motivo, se han colocado algunos marcos especiales, como ocurría en la época del Super Game Boy, para que cada nivel se mantenga igual a su contraparte en el NES.

Estos marcos especiales tienen elementos de cada entrega, es decie, no verás a **Mega Man** en todos, como podrías imaginar.

La movilidad es otro elemento que vale la pena mencionar. Todos sabemos que esta serie se caracteriza por ser una de las más complicadas históricamente, y eso no va a cambiar aquí.

En adaptaciones anteriores a otros dispositivos, incluso se modificaba el salto de **Mega Man** para que pudiera flotar un momento, dando tiempo perfecto para calcular las caídas, lo cual restaba todo el reto del juego.

No vamos a tener esos poblemas en esta adaptación, todo lo que recuerdas en las originales se encuentra aquí, así que te recomendamos tener mucha paciencia al momento de pasar cada nivel, porque vas a perder muchas vidas en cada uno de ellos, pero no por eso debes dejar de intentarlo.



▲ La serie original también puede ser descargada de la eShop.



Paquete dorado
Edición limitada

Existe una versión especial que incluye este amiibo del protagonista en color dorado que habilita contenido extra, pero puedes usar el amiibo de Mega Man en color tradicional.



Las portadas de cada uno de los juegos

Cajas renovadas



Los primeros enemigos de la franquicia.



Nuevos aliados se unian a la batalla.



Nuestro héroe estrenaba habilidades secretas.



Grandes y poderosos enemigos aparecían.



El verdadero desafío de la serie en el NES.



La consagración de un personaje legendario.



▲ Tienes que calcular bien cada salto.



▲ Existen secuencias muy buenas para la época.

Un gran legado en la palma de tu mano gracias al Nintendo 3DS

Es uno de esos juegos que simpemente no puedes dejar pasar, es historia pura en tu manos, y a diferencia de los que puedes descargar en la eShop, siempre los tendrás en formato físico, listos para disfrutarse en cualquiera de tus consolas compatibles.

Además, debemos mencionar que cada juego tiene desafíos especiales, que los vuelven todavía más complicados. Representan horas de juego, tener todos los retos superados, nos consumirá decenas de horas.

Ya era justo que Capcom le dedicará una recopilacion como esta a su gran personaje, que tanta gloria les dio en los ochentas y principios de los años noventas, sin duda un gran ícono que aún muchos de nosotros seguimos esperando su regreso.

¿Por qué sólo los juegos de NES? Confiamos en que Capcom haya tomado este camino para posteriomente lanzar también la serie X, que fue bastante popular, sobre todo en el Super Nintendo.

Por lo pronto no nos queda más que disfrutar de cada uno de estos juegos, créenos que no te arrepentirás de conocer este mundo.



Final Fantasy Explorers

Todo un mundo espera por nosotros

• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Evolución más que merecida


▲ Muchos enemigos son pequeños.


▲ Demuestra tu poder.


▲¿Voluntarios para vencerlo?

Si existe una serie que ha sido muy criticada útimamente por las tendencias que ha seguido, tanto en sus obras actuales como en los *remake* que planea, es Final Fantasy.

El juego poco a poco a ido despidiéndose de sus elementos de RPG para acercarse más a la acción, lo cual no es para nada una buena noticia. Consideramos que lo correcto es mantener su esencia y experimentar en series alternas, como es justamente el caso de **Final Fantasy Explorers** para el Nintendo 3DS.

En este juego se buscar usar todo el Universo que ya conocemos de la franquicia, pero en un género y estilo que no es el habitual.

Estamos ante un juego de acción en el que el trabajo en equipo será el principal factor para lograr el éxito con todos nuestros compañeros.

Mucha gente lo compara con lo que ha logrado Capcom con **Monster Hunter**, y sí, es bastante parecido, pero logra un estilo propio gracias a varios elementos que vamos a comenzar a describir, siendo uno de los más importantes, los trabajos de cada uno de los personajes.

Se trata de un aspecto bastante popular en la serie principal replanteado en este juego.

Busca tu estilo de personaje
Manténte preparado para toda misión

Decide bien el trabajo que tendrán tus personajes e intenta complementar el de tus compañeros, de este modo estarán en ventaja ante los peligros que van a encontrar en la aventura.



Personajes de leyenda
Conoce a los héroes de tu equipo

Bartz
Directamente de Final Fantasy V viene este personaje para tu equipo.

Squall
Junto a su pareja, **Rinoa**, de los más populares en la historia de la serie.

Lightning
Protagonista de FF XIII y también modelo virtual de ropa para marcas importantes.

¿Estás listo para dejar atrás los turnos en el combate y salir a probar tu suerte en el campo?



▲ No permitas que te rodeen.



▲ **Yuna** también entra a labatalla.

Como en todo juego de **Final Fantasy**, puedes elegir el crear a tu personaje, es lo más normal del mundo, pero para los seguidores existe una opción bastante especial.

Estamos hablando de una modalidad en la que puedes transformarte para tener el aspecto de alguno de los grandes héroes que hemos visto en esta serie de juegos.

Claro que algunos son más populares que otros, pero todos tienen una historia que los respalda. Estamos hablando de protagonistas como **Squall**, que viene desde **Final Fantasy VIII** para alegría de los fans de esta entrega, aunque al parecer vamos a extrañar a **Rinoa**, quien era su acompañante en la historia, aunque con un DLC se podría solucionar este problema para muchos.

De los primeros capítulos de la serie tendremos **Cecil**, **Bartz** y **Terra**, siendo esta última una de las que más veremos en el juego debido a su protagónico en **Final Fantasy VI**, última entrega numerada que vimos para el Super Nintendo.

El presente de la serie quedará en manos de otros protagonistas como **Cloud**, de **Final Fantasy VII** o bien en **Lighting**, de **Final Fantasy XIII**, quien estamos seguros es de los personajes más populares de las últimas entregas.

Es sin duda una opción que todos los fans vamos a agradecer, ya que ver una vez más a estos héroes con los que hemos vivido grandes aventuras, es una experiencia que no podemos explicar con palabras, el verlos una vez más en pantalla lo tienes que vivir y disfrutar por ti mismo.

Cecil
Su gran poder quedó comprobado en **Final Fantasy IV**.

Cloud
El personaje de moda debido a su *remake* y a su aparición en **Smash Bros**.

Terra
La bella protagonista del mejor capítulo de la franquicia, **FFVI**.

El título está completamente enfocado al juego en cooperativo. Puedes hacerlo en solitario, pero no tendrías la mejor de las experiencias.

Se puede disfrutar de manera local o bien, en línea, siendo una de las opciones que más vamos a utilizar debido a su gran estabilidad.

La premisa es formar un equipo de cuatro personajes para salir a grandes entornos a buscar legendarios enemigos de **Final Fantasy** para vencerlos con ayuda del armamento que tengamos en ese instante.

Como en todo buen juego del estilo, debemos jugar varias veces en cada misión para lograr los mejores premios y así obtener un mejor equipo para nuestros personajes.

Visualmente es de lo mejor que hemos visto en la consola, al nivel de **Monster Hunter 4**, creando escenarios enormes con muchas actividades para realizar en cada uno de ellos.

Sin duda es la forma ideal en que esta serie podía evoucionar. Sabemos bien que los tiempos cambian y que en ocasiones se deben buscar experimentos como este, pero también creemos que el hacerlos debe ser con respeto a la franquicia, primero viéndolos en juegos como éste y después, si funcionan, llevarlos a la serie grande.

En cuanto a el *Fan Service*, los seguidores de **Final Fantasy** deben estar felices, ya que no solo se ha implementado este tipo de apariciones de personajes estelares, también veremos a muchos personajes secundarios o melodías clásicas que nos harán viajar a esos tiempos de los 16 bits.

Por donde se le mire, es un juego muy completo que bien podría iniciar una sub-serie con mucha popularidad, eso no lo dudamos ni un segundo después de conocer su gran calidad.



► Una de las invocaciones.



▲ Piensa bien tus movimientos.



▲ Explora bien los territorios.



◀ Los fans tendrán sus momentos de recompensa.



¿Cuál eliges?

Piensa en tu futuro

Dos de los trabajos más populares con el de Dark Magician y Monk, que permiten atacar y generar un gran daño en el oponente, aunque son débiles a la defensiva.

Los trabajos no son más que el estilo que tu personaje tendrá al momento de comenzar con las cacerías.

Muchos prefieren un estilo más agresivo, por lo que las espadas o bien ser Monk sería lo ideal para ellos, pero si prefieres algo que pueda mantenerte a salvo, talvez ser un Mago Blanco sea lo que necesitas.

Antes de elegir qué trabajo deseas tener, puedes checar sus ventajas o desventajas en los menús, pero lo más importante es tomar en cuenta a tus compañeros, para que salgan con equipos diferentes al tuyo y no se bloqueen en los enfrentamientos, creando con esto mejores estrategias para todos los involucrados.


▲ Los escenarios son mágicos.


▲ Nunca te guardes tus magias.

Si has tenido dudas en todo este tiempo acerca de este juego, es algo normal, pero en este momento, te podemos decir que debes dejarlas de lado para siempre.

Entra a este mundo sin miedo, sin dudas, te aseguramos que lo vas a pasar muy bien, sin importar que conozcas o no a todos los personajes de la serie.

La mejor manera de jugarlo es con amigos, eso es una realidad. Puedes hacerlo con tres compañeros junto a ti, esa es la mejor forma de disfrutarlo, pero en caso de que no tengas a tus amigos siempre contigo, la conexión en línea será la opción ideal para que puedan completar todas las misiones con las que contará este juego, las cuales no serán pocas, para nada, serán decenas de eventos.

En este momento el camino de la serie principal de **Final Fantasy** es algo confuso, pero con juegos como este, una luz se asoma para llenar de diversión el futuro.

El juego contará con una versión especial, una de las mejores que hemos visto en mucho tiempo, superior incluso a la de **Persona Q**.

Se incluye un libro de arte, *soundtrack* oficial, juego, un estuche para tu Nintendo 3DS y también algunas armas que podrás obtener sólo de esta forma.

Extras bastante atractivos para los que desean comprarlo desde su lanzamiento, así que no lo pienses mucho, valde mucho la pena que lo disfrutes y que apoyes ideas innovadoras como las que representa este excelente juego.

Final Fantasy X presente

Sus protagonistas



Tidus y **Yuna** de **Final Fantasy X** hacen acto de presencia en este juego con todo su poder.





▲ Los gráficos son excelentes.



▲ Contarán con sus movimientos especiales.



▲ Será un peleador especial y secreto.

Pokken Tournament

Los combates que siempre soñaste



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Namco Bandai
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
La mecánica resulta muy adictiva



A casi ya dos décadas de la llegada de uno de los fenómenos más grandes en la industria de los videojuegos, nos resulta difícil pensar que pueda mantenerse vigente, ya que a muchos títulos en la actualidad les cuesta trabajo. Un éxito de 20 años sólo es posible gracias a un buen manejo de la marca e innovación.

Para todos ha sido un sueño ver a los Pokémon luchando, más allá de una batalla al estilo del que estamos acostumbrados, por turnos.

Cuando nuestro sueño se hizo realidad y vimos el primer video de este título, parecía que por fin habían escuchado nuestras súplicas, sin embargo hasta ese momento solo se anunció en *arcade* y para Japón.

Por fortuna no tuvimos que esperar mucho para que se anunciara un lanzamiento global para Wii U, y es así como en primavera podremos disfrutar de peleas **Pokémon** como siempre lo has deseado.



◀ No podía quedarse fuera del combate.

▲ Nunca te quedes quieto.



▲ Toda la acción de la arcadia.



▲ Batallas conlegendarias.

¿Se imaginan un Pokémon Stadium para Wii U con estos gráficos? Sería un sueño para todos

Este título es desarrollado por Namco Bandai, compañía con gran experiencia en el género de peleas, todos recordamos con gran alegría el título de **Tekken** y todo el fenómeno que represento en las Arcadias. Y es justamente del que se toma las bases para **Pokkén Tournament**, así que no tendremos quejas en ese sentido.

El juego ofrece una gran variedad de movimientos que dependerán del **Pokémon** que decidas emplear en las batallas, así que piensa bien antes de comenzar a jugar.

El dinamísmo en pantalla luce espectacular y va de la mano con el diseño de los personajes.

Como en todo juego de peleas no podían faltar los combos y súper movimientos que deberás ir dominando, lo cual no será fácil, tendrás que dedicarle tiempo a cada uno si deseas ser competitivo.

Con este juego fueron más allá de solo explotar la licencia de **Pokémon**.

El trabajo realizado a detalle se nota. Cada uno de los personajes tiene su estilo único. En verdad es un juego de peleas que no dudamos se volverá uno de los preferidos para el próximo año, incluso rumores lo colocan en el EVO 2016, pero ya veremos si esto se vuelve una realidad o se queda sólo en eso, un rumor.

Arcadias

Siguen vivas en Japón

Contrario a lo que pasa en el resto del mundo, en Japón se siguen teniendo granes lanzamientos en las Arcadias, y **Pokkén Tournament** fue uno de ellos.



Grandes peleadores

No sólo los Pokémon estilo lucha aparecerán en el juego

Megaliza

Lucario

Suicune

Gardevoir

Machamp

Para volverte el mejor, necesitas prácticar mucho con cada peleador para conocer sus ventajas y debilidades

Pokkén Tournament llega en un momento justo, en donde el género de pelea se ha venido perdiendo y está al borde de la extinción, por lo que este juego representa una gran cantidad de aire fresco para todos los amantes de los combates.

Si eres un gran fan de la saga Pokémon y has pasado estos últimos 20 años con ellos ya sea en una aventura, tomando fotos, hablando con **Pikachu** o viéndolos evolucionar, no debes dejar pasar este título, es como verlos cobrar vida después de tantos años juntos, es realmente sorprendente.



▲ También podremos seleccionar a esta versión de **Pikachu**.

De igual manera si eres seguidor de los juegos de peleas, estamos seguros que tu cuarto se convertirá en una sala de *arcade* con este excelente titulo, en un buen pretexto para volverte a reunir con tus amigos.

Su salida, como ya comentamos, se dará en primavera, por lo que aún queda tiempo para anunciar personajes especiales y tal vez, hasta una edición especial que sería la cereza en este gran pastel.



▶ ¿Tendrá modo de juego en línea?

Yoshi's™ Woolly World

amiibo

¡Forma equipo y embárcate en una gran aventura de Yoshi!

¡Enreda, tira y teje mientras exploras un colorido mundo de estambre!

¡Conviértete en motocicleta, topo o gigante para acabar con tus enemigos!

Toca ligeramente con una figura amiibo compatible para darle un nuevo aspecto a Yoshi

Wii U

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

yoshiswoollyworld.nintendo.com/es/

Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar.
La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego.
Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.
El juego, el sistema y las figuras amiibo se venden por separado.





Mario & Luigi Paper Jam

Dos mundos se unen para ofrecernos la aventura definitiva en cuanto a RPG de Nintendo se refiere. Una grata sorpresa que va directo al cielo, como uno de los mejores juegos que podrás tener para tu Nintendo 3DS.





► Ambos bastante peligrosos.



▶ Los ataques especiales del juego.





▼ En ciertos momentos... ¡corre!





▲ No para todos puede ser un buen día.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Lo mejor de dos mundos en un juego

No se puede hablar de estas dos series sin mencionar el origen de todo, **Super Mario RPG** en el Super Nintendo.

En aquella ocasión, Squaresoft fue el encargado de desarrollar el primer juego RPG que tendría a **Mario** y sus amigos como protagonistas, en una historia sensacional, que se acompañaba con un sistema de juego que hasta la fecha mantienen algunas de sus cualidades.

Pasó el tiempo, llegó el Nintendo 64 y Nintendo y Squaresoft rompen relaciones por aquella disputa en el uso de CD para la consola casera.

No tuvimos juegos de Squaresoft para Nintendo en esa generación, pero no quiere decir que la compañía no se pusiera a trabajar para solucionar el problema, creando dos grandes sagas, **Paper Mario**, que debutó en el Nintendo 64 y **Mario & Luigi**, que hicieron lo propio en el Game Boy Advance.

Realmente nos sorprendió a todos que Nintendo decidiera realizar este *crossover*, pero creemos que en el fondo, ya tenían muchos años planeando esta obra, que debemos decir, es maravillosa. Desde que comienzas a jugar sabes que todo puede ocurrir en pantalla.

Son dos juegos muy diferentes, pero comparten ciertos elementos, como los ataques con ritmos, que son pieza fundamental para lograr avanzar.

Pero es muy pronto aún para comenzar a hablar del sistema de batalla, eso lo haremos más adelante, lo primero que debes conocer acerca de este título, es su argumento, el cual no es para nada complejo, pero sí muy divertido.

Es simplemente el pretexto para juntar estos dos mundos, pero no por eso deja de ser excelente la forma en que los desarrolladores utilizan a los personajes de cada Universo.



¿Cuál de estas dos sagas es tu favorita? Sin duda ambas tienen detalles grandiosos

EVERYONE E ESRB

Los protagonistas

Conoce bien a tus héroes

Paper Mario
Gracias a su aspecto se puede convertir en diverdos objetos para ayudar a su equipo.

Mario & Luigi
Tienen grandes ataques y movimientos coordinados, una pareja invencible.

Libro
Deben regresar todas las criaturas al libro de donde salieron.

Si eres de los que piensan que **Luigi** nunca ha hecho algo importante, pues están en un error, para empezar, en este juego es el responsable de toda la historia que viviremos.

En una tarde de aburrimiento, **Luigi** se puso a revisar cada rincón del castillo, hasta encontrar el libro mágico que contiene a los personajes en 2D.

Hasta aquí todo iba bien, pero al dejarlo caer, todas las criaturas y personajes comenzaron a salir, ocasionando un verdadero caos en el reino.

Todo mundo se espantó al ver a sus contrapartes planas, así que la **Princesa Peach**, llamó a **Mario** para que ayudara a su hermano a regresar todo a la normalidad, lo cual no será nada fácil.

El mundo corre un gran peligro, ahora son dos **Bowser** los que existen, y lo peor, es que se han unido para conquistar todo el mundo, comenzando por secuestrar a las dos **Princesas Peach**, sí, todo un lío, pero contarás además, con la ayuda de **Paper Mario** para resolver todo este problema que ha comenzado **Luigi**.



▶ Tendremos divertidos minijuegos.



◄ El sistema de batalla es divertido.

▼ Dos princesas para la aventura.



El juego se desarrolla como todo buen RPG, explorando cada rincón de las zonas a las que llegues, eso no cambia mucho, pero sí lo hace la forma en la que puedes lograrlo.

Tienes que tener en cuenta que ambos mundos se han fusionado, por lo que algunos obstáculos van a impedir tu paso y tendrás que echar mano de las cualidades de tu equipo.

Por poner algunos ejemplos. Si ves una ranura en la pared, **Mario** y **Luigi** no van a poder pasar por ella, pero Paper **Mario** sí que puede, así que tienes que mandarlo a explorar dichas zonas.

Por otro lado, también **Mario** y **Luigi** tienen cualidades especiales, como la de usar sus armas, como los martillos, para crear puentes, derribar árboles, romper rocas, en fin, todo lo que veas en el escenario debes investigarlo.

Es aquí donde entra uno de los puntos más interesantes del juego, el usar a **Paper Mario** como la llave para todo.

Puedes atacar con él al transformarlo en una estrella ninja gigante, pero también puede ser un gran medio de transporte para todo el equipo. Todas estas habilidades las vas obteniendo con el paso de las horas, y siempre debes tenerlas en cuenta para no quedarte horas pensando la forma de resolver un acertijo nada complicado.

En ese sentido debemos decir que por lo regular, todos los problemas que tengas en el desarrollo del juego, los vas a poder resolver de forma inmediata, con los ítems o elementos que vas a tener en ese momento o bien, que no vas a tener problemas en encontrar.

Lo que te recomendamos es revisar bien cada zona y checar en tu menú del juego todos los accesorios que lleves hasta ese momento, te ahorrarás varios dolores de cabeza.

Papercraft
Un modelo gigante



Podrás usar este **Mario** hecho de papel en momentos especiales dentro de la aventura.

Las referencias a juegos anteriores están en todas partes, te divertirás con ellas



▲ Es momento de que los enemigos escapen

▲ Momentos bastante emotivos en la aventura.

Algo que no puede faltar en el juego y en ninguno que se diga buen RPG, son las misiones secundarias.

Nunca ofrecen algo importante para poder avanzar en el juego, es decir, algo indispensable, pero sí pueden aportar una buena ayuda en momentos críticos.

Uno de las misiones que encontrarás durante todo el juego, son las de rescate de los **Toad**.

Los simpáticos habitantes del reino se han metido en muchos problemas, por lo cual están escondidos en todo el ambiente y es nuestro deber encontrarlos, no será sencillo pero nos pueden dar buenas recompensas por tener a todos a salvo.

Como ya comentamos, las batallas son por turnos, como en todo buen RPG, pero cambia un factor muy importante, el ritmo de los ataques.

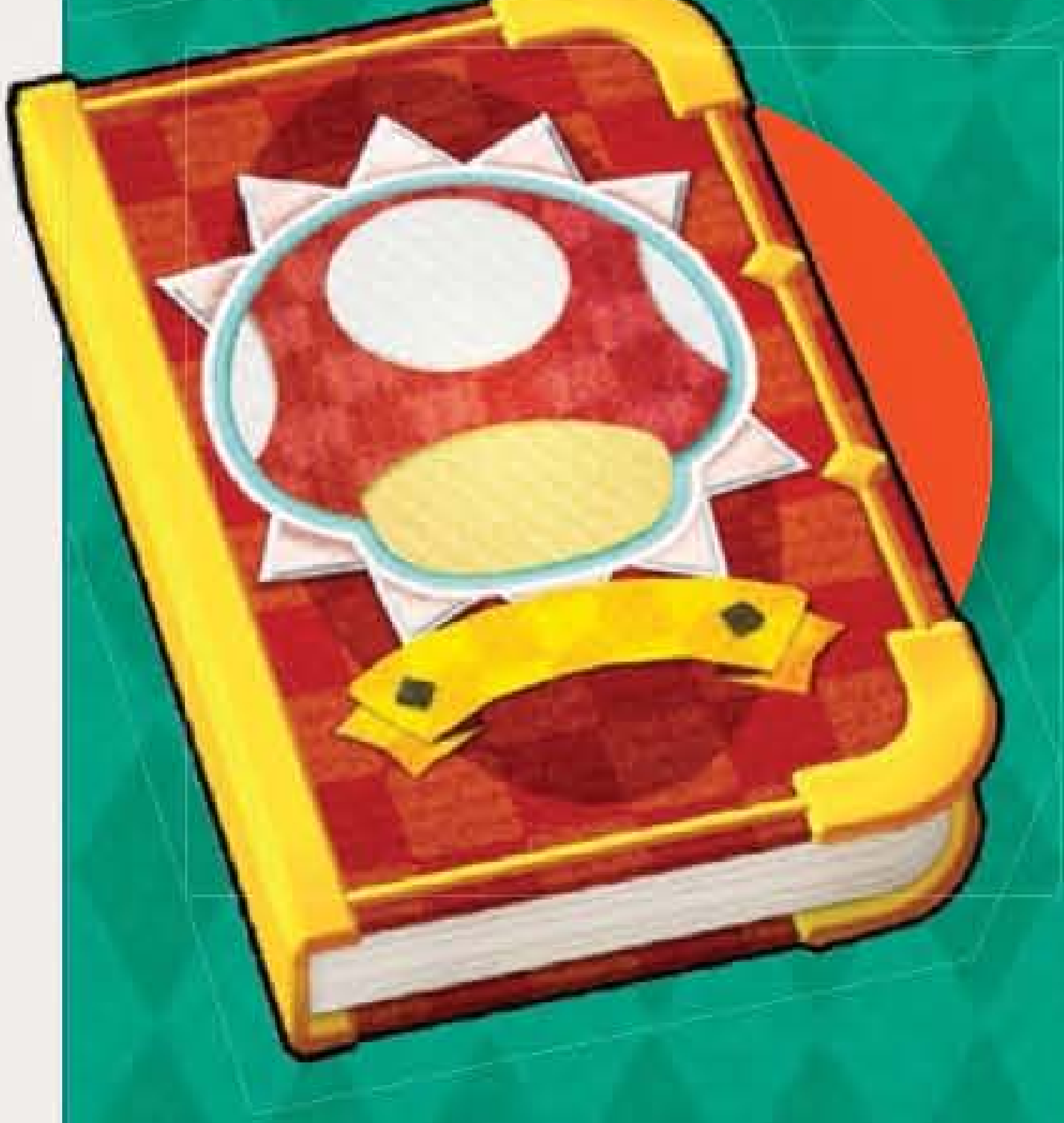
Si nosotros presionamos el botón de ataque justo cuando nuestros personajes están golpeando, obtendremos un daño extra o en ciertos casos, un golpe de más, lo que en momentos de tensión, puede ser la diferencia entre ganar o pasar unas cinco horas subiendo de nivel a nuestro equipo.

También existen ataques triples, que te dan monedas para conseguir tarjetas especiales, que mejoran tus habilidades.

Objetos especiales

Ítems necesarios en el juego

Poder
Este martillo ocasiona un daño mayor a los enemigos.



Magia
El libro que lo ocasiona todo. Debes llevarlo contigo.

Creación
Si sigues las instrucciones de cada Papercraft, tendrás una agradable sorpresa al final.









▶ Las manualidades tienen su recompensa.

Familia completa
Los amiibo que han aparecido de Super Mario



Tendrán funciones especiales dentro de este juego, así que ve buscando a tus favoritos.



▲ Usa tus figuras para obtener mejores cartas.



▲ Completa tu colección.

Una de las grandes ventajas de los amiibo, ofrecen extras, pero no son necesarios

▼ Te guiarán en cada figura que uses.



Los amiibo compatibles te ofrecen algunas cartas especiales, como la de crear combinaciones, que se agregan a la baraja que ya teníamos previamente, ya sea con otras creadas o bien, con las que hemos comprado durante el juego.

Cada tarjeta se guarda en la figura amiibo, por lo que debes tenerlas contigo cuando quieras aprovecharlas, es decir, en los combates.

Tienes que colocarlas en el lector de amiibo para que uses esa habilidad en ese momento en especial durante la batalla, después de eso, no podrás hacerlo nuevamente.

Pero no todo queda ahí, si combinas amiibo y cartas ya creadas, puedes dar vida a nuevas con mejores cualidades, así que no te quedes con la primera combinación, experimenta todas las posibilidades hasta que quedes seguro de que la nueva carta que has creado, representará la diferencia que vas a necesitar en las batallas. Sin duda un uso muy especial para las figuras amiibo, muy innovador para los que contamos con alguna.







▲ ¿No hace falta Paper Luigi?



▲ Usa bien tus poderes en cada encuentro.



▲ Una discusión de mil años.

Aunque realmente nadie esperaba este juego, sobre todo porque relativamente hace poco tiempo tuvimos **Mario & Luigi Dream Team** y **Paper Mario: Sticker Star** para la misma consola, pero la realidad es que estaban preparando el terreno para el lanzamiento.

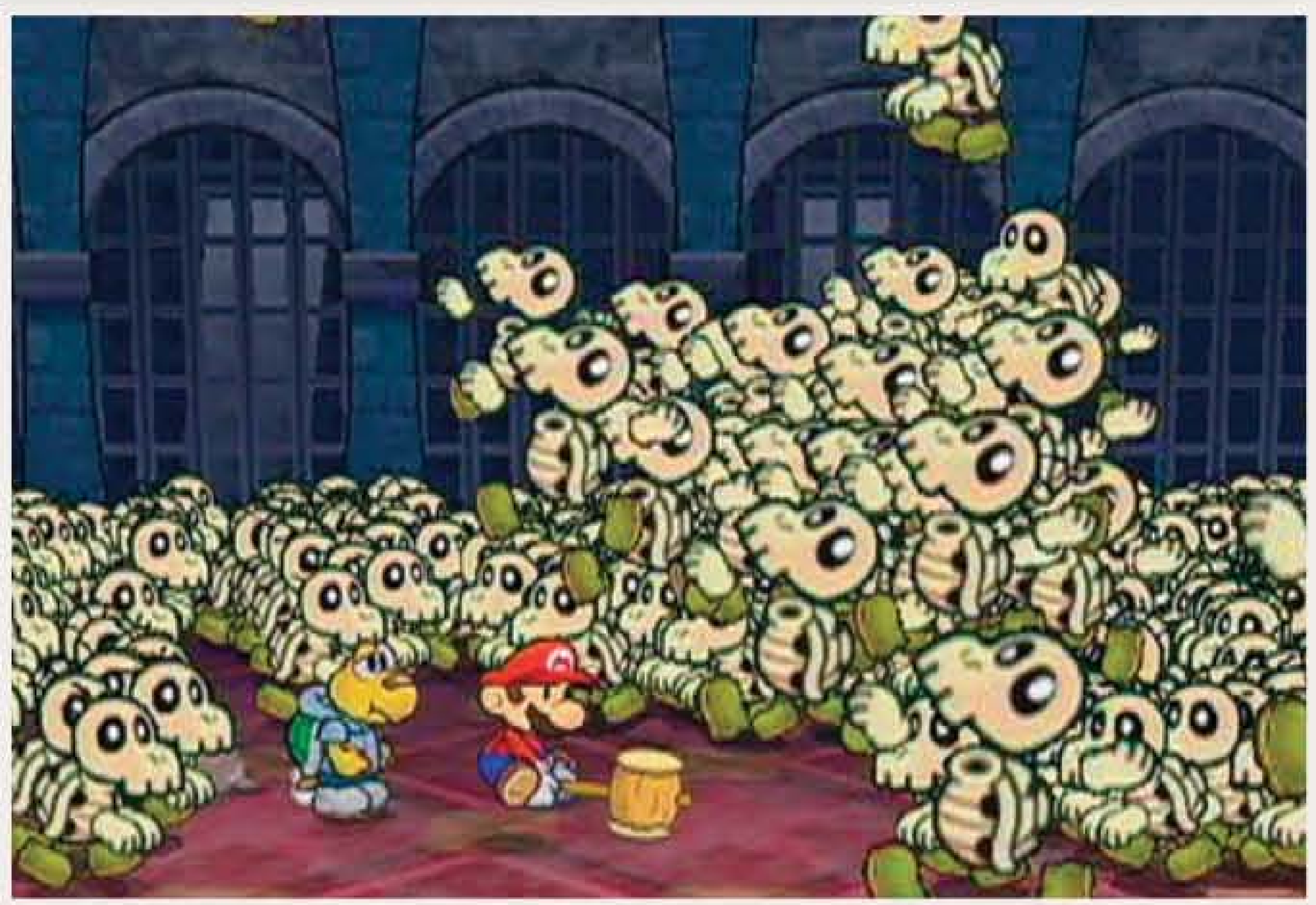
Podemos decirte con toda la seguridad del mundo que vas a quedar maravilado con la gran cantidad de elementos curiosos que se han integrado y del acostumbrado buen humor que se usa en los diálogos y situaciones a lo largo del desarrollo.

Sin duda un buen juego para que inicies con el pie derecho el 2016 con tu Nintendo 3DS. Nintendo está demostrando que en todos los géneros puede trabajar y lo mejor, entregar obras memorables, como lo es este RPG para su portátil.



Pelea de poder
¿Quién ganará?

No creas que el mayor de los problemas será enfrentar a dos **Bowser**, sino que ellos se pongan de acuerdo antes de enfrentarte.


▲ Una pantalla clásica del juego de N64.


▲ Todos los enemigos en fila.


▶ El héroe en Nintendo 3DS.

▲ Homenaje al primer juego de NES.

Paper Mario

Diversión en dos dimensiones

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Una serie de grandes alegrías.**

Comenzó en Nintendo 64, momento desde el cual se volvió un referente en el catálogo de la consola de Nintendo, lo que de inmediato generó varias secuelas en otras consolas.

Tuvimos juegos para Nintendo GameCube y para Wii, sin mencionar las consolas portátiles como el Nintendo 3DS, consola en la que recibimos el último juego de la serie el año pasado.

El género por excelencia ha sido el RPG, pero también hemos visto entregas especiales como la que apareció en Wii, que era una especie de homenaje a los juegos en 2D que hemos visto del personaje, incluso con algunos niveles legendarios ahora en 3D.

Sin duda se ha vuelto una franquicia muy querida, que en su momento representó la oferta que Nintendo hacía al mercado luego de sus problemas con Square Enix, pero ahora es todo un emblema, un clasico que todos esperamos con especial alegría en cada una de las consolas en que se anuncia. Debes jugar esta serie, te aseguramos que se volverá de tus favoritas.

La magia comenzó en el Nintendo 64, pero ha llegado incluso al Nintendo 3DS





▲ Conoces personajes extraños.



▲ Una pareja que ha sido fantástica.

▼ Incluso **Bowser** tuvo su protagónico.



▲ Se agregaron muchos modos de juego.

Mario & Luigi

El duelo más especial de los videojuegos

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Muy divertido y con gran reto

El Game Boy Advance representa una gran ventana de opciones para todo tipo de jugadores, en su gran catálogo encontramos juegos sensacionales, como lo es el primer **Mario & Luigi**, que se convirtió en una obra de arte que hasta la fecha se sigue disfrutando, gracias a su gran control, pero sobre todo, a su historia, con la que no podrás parar de reír.

Este humor se volvió característico de la franquicia, y en una especie de emblema que encontramos en cada obra, siendo lo mejor que nunca se siente forzado, siempre es fresco, en ocasiones rompiendo lo que parece un momento de gran tensión, en ese sentido no tienen rival.

La serie, a diferencia de **Paper Mario**, nunca ha dado el salto a consolas caseras, siempre se ha mantenido en portátiles, pero cada una de sus obras son excelentes.

Tal vez en el futuro se encuentre ese siguiente paso, ese pendiente que representaría llegar a una consola casera, tal vez con NX se logre.

◀ Técnica especial en **Dream Team**.



▶Todo el poder del tipo agua.

Pokémon Blue Version

El primero de tres grandes historias

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
El inicio del fenómeno



Parece que fue ayer. Sí, es una frase bastante usada en todos los medios, pero de verdad, eso parece, aunque ya han pasado dos largas décadas desde su lanzamiento.

Pokémon se convirtió en un concepto que cambió al mundo de los videojuegos. No recordamos algo similar, tal vez **Street Fighter II**, pero jamás podríamos acordarlo.

En Japón aparecieron tres versiones, Azul, Roja y Verde, mientras que en América la dedicada a **Bulbasaur** se quedo fuera.

Sólo contábamos con dos versiones del juego, que eran completamente necesarias si queríamos disfrutar de la experiencia completa.

En este momento, a 20 años del lanzamiento, todos estamos familiarizados con la idea.

▼ ¿Recuerdas tu primer juego de Pokémon?





▲ El momento perfecto para capturar.



▲Puedes ver el nombre del entrenador.

¿Cambiabas los nombres de los Pokémon que captubaras en tu aventura?

Pero en su momento, el intercambiar, entrenar y pelear con estas pequeñas criaturas fue una revolución.

Se tienen tres opciones de **Pokémon** inicial, **Charmander**, **Blastoise** y **Bulbasaur**. Fuego, agua y hierba, los tres tipos primarios, cada uno es débil a un tipo al mismo tiempo que es fuerte contra otro.

El Pokémon que decidamos tener en nuestro equipo será especial porque podremos verlo evolucionar, en cuanto a los restantes, no los podremos ver en el juego en su estado salvaje, es decir, alguien más nos los debía pasar para completar la colección.

En esta nueva aparición para Nintendo 3DS, se han mantenido todas las opciones originales, con sus ventajas y con sus problemas, ya que debemos recordad que tener la mochila ordenada era un verdadero problema, sin mencionar el salvar el juego cada vez que se realizaba un cambio de caja en la computadora.

Pero como todos sabemos, en su momento se intercambiaban los Pokémon mediante el Cable Link, el cual ya no podemos conectar al Nintendo 3DS, por tal motivo, se ha modificado el juego para poder transferir Pokémon mediante la conexión local de las consolas, algo realmente útil.

¿Tu versión era la azul? Pues no hay más que pensar. Este 27 de febrero tienes una cita con la eShop para descargar este gran juego, que te llevará de regreso al origen de lo que es una de las franquicias más sólidas de la historia.

Edición especial
De venta en América

Para los que desean un New Nintendo 3DS, esta es la opción que habían estado esperando. La consola incluye dos carátulas con motivos de Pokémon Red y Blue.





▼ No lo quieres enfrentar nunca.

Pokémon Red Version

¿El Pokémon inicial de la mayoría?



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Atraparlos es sólo el inicio

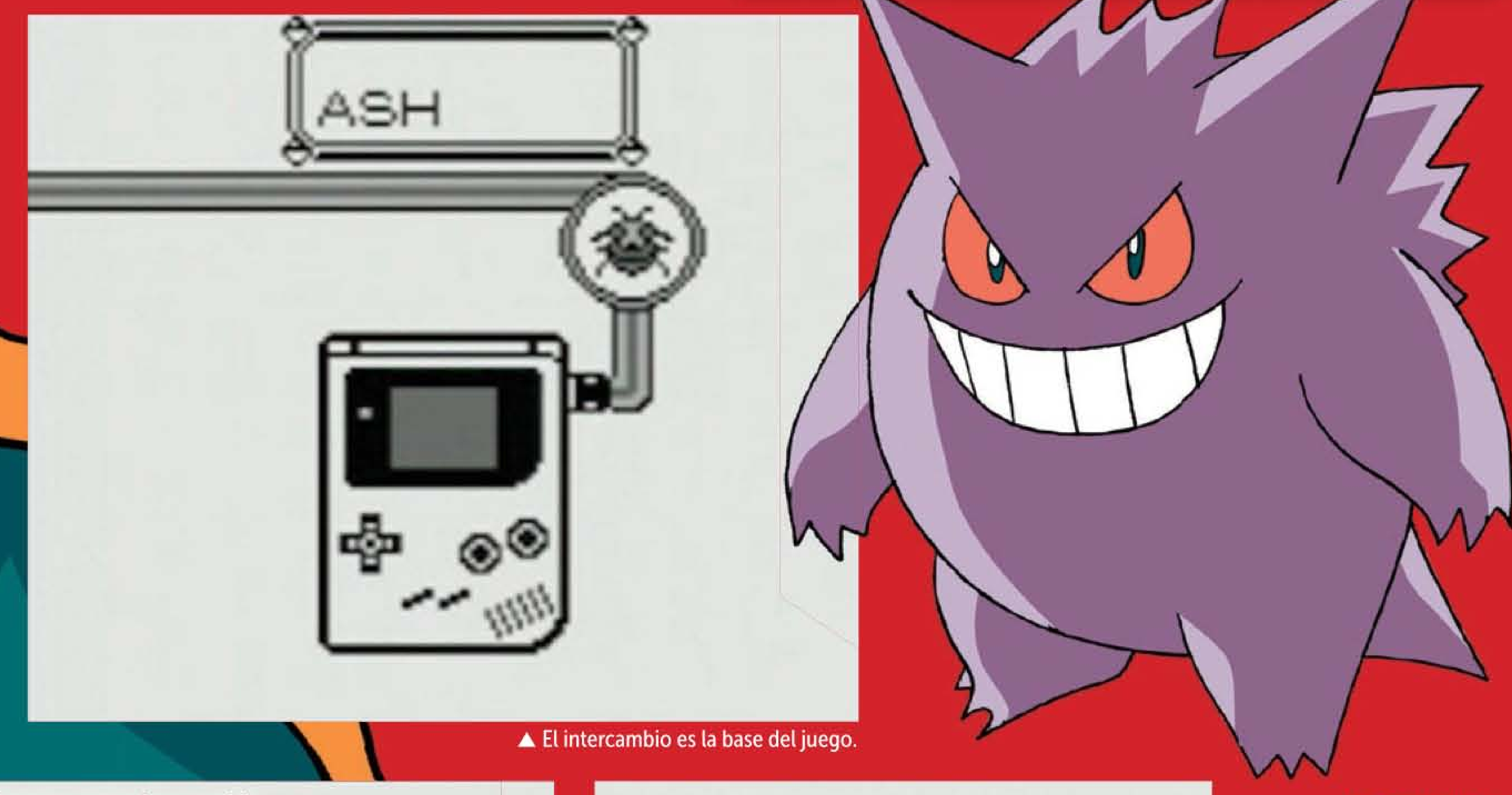


La versión Roja de Pokémon fue de las más populares en su momento. Tal vez por el poder que demostraba **Charizard** en los combates. Es más, si no poseíamos una versión roja, sí queríamos tener a un **Charmander** para poder entrenarlo e integrarlo a nuestro equipo.

Resulta muy curioso ver como ha pasado el tiempo, sobre todo ahora que hemos jugado las entregas **X** y **Y** del juego, porque podemos ver en qué han evolucionado.

Resultará muy raro y complicado para muchos entrenadores que no comenzaron su camino en este mundo con los primeros juegos el hecho de que, para poder avanzar, es fundamental equipar varias de las TM y HM a alguno de nuestros Pokémin.

Por ejemplo, si no tenemos Cut, simplemente nuestro paso se bloquea.



▲ El intercambio es la base del juego.

▲ **Gengar**, de los favoritos.



▼ Momentos antes de un cambio.

◀ El comienzo de una nueva historia.

Contrario a lo que pasa en las entregas recientes, en las que si bien nos permiten llegar a lugares secretos, no condicionan nuestro camino a final.

Va a ser muy interesante el ver cómo aprovechan algunos "errores" del pasado, como el caso de la clonación, tanto de Pokémon como de ítems.

Otro aspecto que será muy interesante ver, es lo que ocurrirá en competitivo. Es decir, en esos años simplemente subíamos el nivel de nuestros **Pokémon** sin saber qué tipo de virtudes queríamos o debíamos tomar en cuenta, pero ahora, con todo lo que se ha evolucionado e investigado, tenemos incluso fórmulas matemáticas que nos permiten descubrir el máximo potencia de un Pokémon.

Los combates se van a poner mejor que nunca, de eso no tenemos ninguna duda. Será el momento perfecto para demostrar qué entrenadores son mejores, los del pasado o los actuales.

Dos décadas han pasado desde su salida, pero la diversión está intacta.

20 años

Logo oficial de la celebración

▶ El famoso Pokémon número 25.

Pokémon Yellow Version

¡Atrápalos a todos! ¡Por fin!

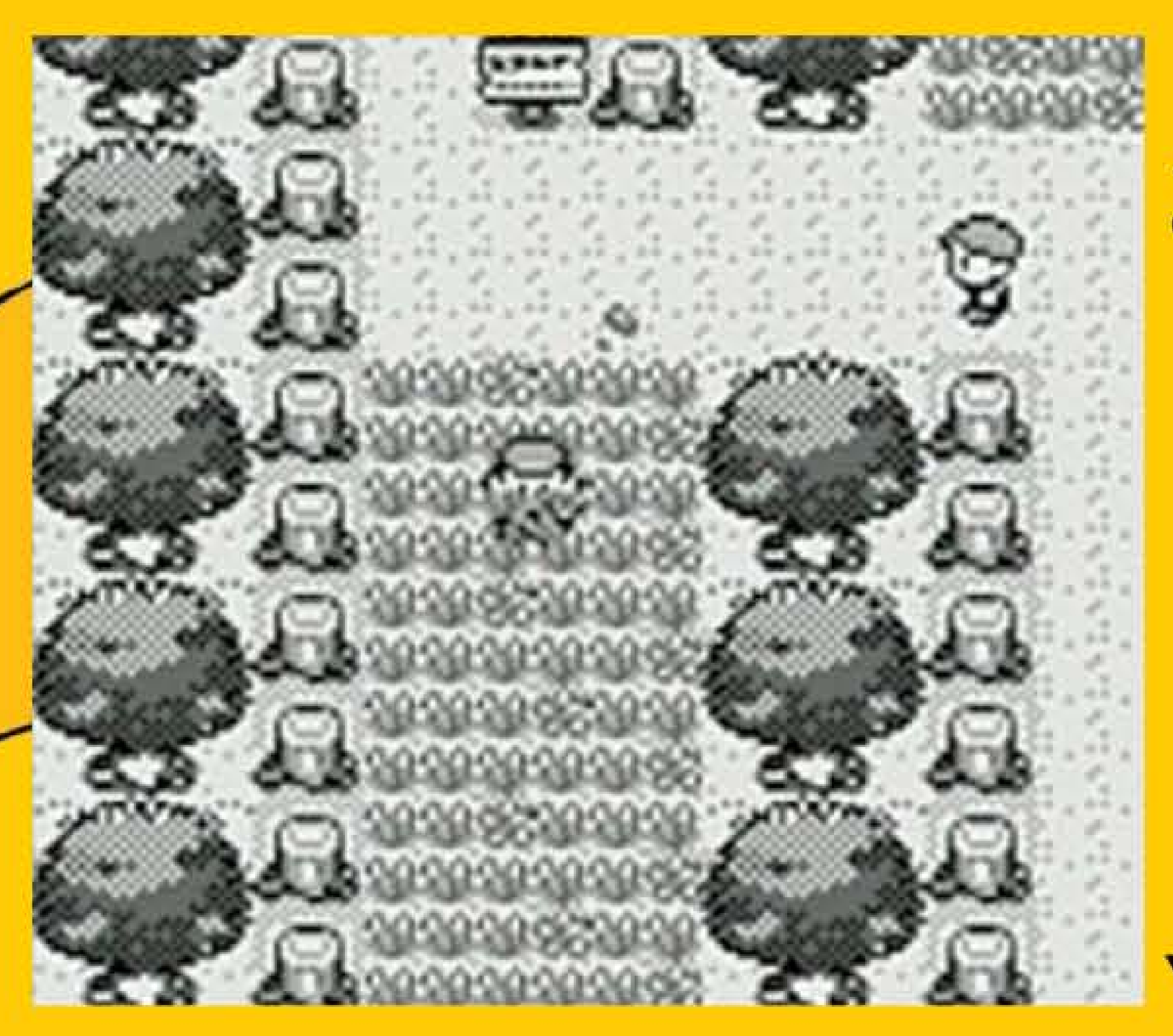
• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Homenaje para el consentido



Pokémon llegó a nuestro continente acompañado de todo un sin fin de extras en todos los medios para asegurar su éxito, siendo el más importante la serie de animación. En ella conocimos las aventuras de un entrenador que se ha ganado el corazón de todos los jugadores en estos 20 años, nos referimos a **Ash**, quien junto a su **Pikachu**, **Brook** y **Misty** (Sí, los mismos entrenadores de las otras versiones del juego), comienzan su aventura **Pokémon**.

Fue tanto el éxito de la serie, que decicieron lanzar una última versión, la amarilla, que obviamente tiene como protagonista al **Pokémon** más carismático de todos, **Pikachu**.

A diferencia de los otros juegos, aquí no te dejaban elegir Pokémon, comenzabas con la obligación de usar a **Pikachu**, nada más.



◀ En el pasto puedes encontrar peleas.

▼ Nostalgia pura con esta imagen.



Ediciones para Japón

Llega el Nintendo 2DS

En Japón no tendrán el New Nintendo 3DS especial, pero sí estos Nintendo 2DS con el juego instalado y listos para disfrutar de sus versiones favoritas.







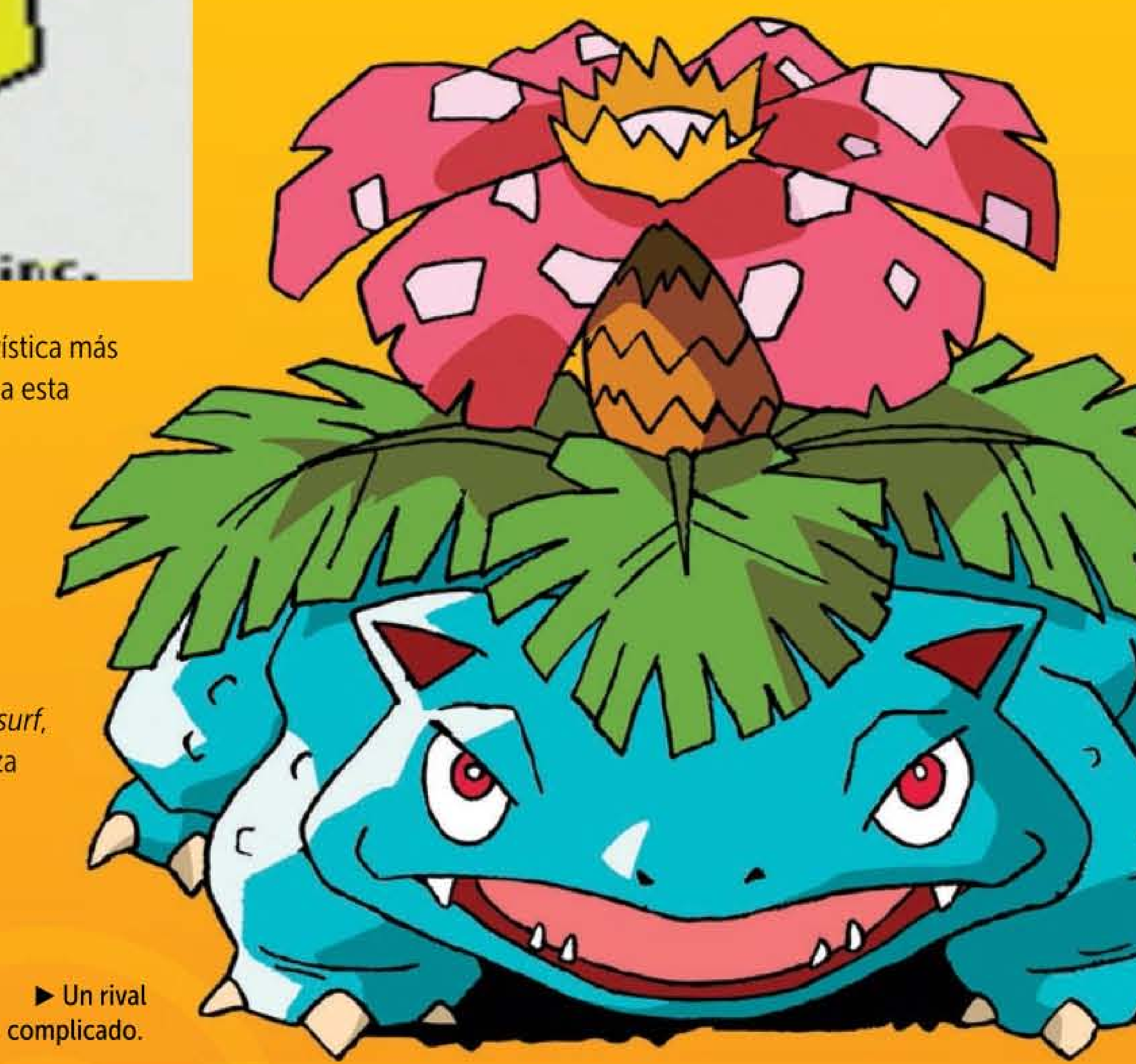


Esto no era para nada un problema, al contrario, era una ventaja, debido a que el resto de **Pokémon**, **Charmander**, **Bulbasaur** y **Blastoise**, sí se encontraban en el juego y podías formar el mismo equipo que **Ash** en la animación.

Los **Rockets** que enfrentánamos en las entregas **Azul** y **Roja** eran remplazados por el **Team Rocket** de la serie de televisión, es decir, **Jessie James** (mememes) y **Meowth**, haciendo mucho más divertidos los encuentros con estos ladrones de **Pokémon**, realmente fue un acierto.

Pero existía una característica más que volvía muy especial a esta entrega, **Pikachu Surf**.

Como todos saben, **Pikachu** no puede aprender movimientos del tipo agua, pero en este juego mediante un evento, podía aprender *surf*, volviéndolo una amenaza para uno de sus más grandes rivales, los del tipo piedra. Una edición que debes jugar.



▶ Un rival complicado.

▶ Acción al estilo de los noventas.

Mighty No. 9



Nostalgia en 2D para Wii U y Nintendo 3DS

• Compañía
Deep Silver
• Desarrollador
Engine Software
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Acción como en los viejos tiempos



El alma de un viejo conocido ha vuelto a nacer en otro personaje. ¿Quién no recuerda con cariño esa época en que un verdadero reto lo teníamos cada ocasión que tomábamos un control y nos disponíamos a jugar un título de **Mega Man**?

Han pasado ya muchos años desde esa época en que los juegos de plataformas eran realmente un reto para los videojugadores, y hoy, después de un largo tiempo de espera, regresa el robot azul, con otro nombre, para recordarnos y darnos nuevas aventuras.

Mighty No. 9 es el título que nos da Keiji Inafune, y viene a ser el sucesor espiritual de **Mega Man**. Después de esa triste historia en la que Capcom decide ya no dar apoyo para el lanzamiento de otro título de esta serie, su creador, Inafune, se aparta con la idea de lanzar un *kickstarter* y de esta manera crear lo que todos deseábamos, un título a lo **Mega Man**, lo cual ha conseguido.

Sí fue una larga espera y muchas personas criticaron el proyecto, pero ahora el tiempo ha dado la razón al creador y nos toca a nosotros disfrutar de los resultados.







Tendrás que enfrentar a ocho terribles enemigos

Cada uno con habilidades distintas

Mighty No. 1
Pyrogen domina el fuego, ten cuidado.



Mighty No. 2
Cryosphere tiene una sorpresa para ti.



Mighty No. 3
Dynatro controla la electricidad a placer.



Mighty No. 4
Seismic, un terremoto andante.





Mighty No. 5
El más poderoso es **Battalion**.



Mighty No. 6
Aviator es de los más veloces del juego.



Mighty No. 7
Brandish es de los mejores con la espada.



Mighty No. 8
Una experiencia enfrentar **a Countershade**.

Conoce una de las mejores aventuras en este nuevo año

Iniciaremos nuestra aventura en un tiempo en el que el **Dr. White** ha creado nueve robots, los cuales cuentan con características especiales y son usados en un coliseo para realizar combates.

Todo marchaba bien hasta que un virus informático ataca a los robots y estos se vuelven un terror. La única manera de detenerlos la vemos en un robot que no ha sido infectado, y es **Beck**, el número 9.

El título cuenta con nueve fases iniciales y tres posteriores que se habilitan al terminar el juego. Como en los viejos tiempos de **Mega Man**, al derrotar a los robots que son jefes finales, podremos adquirir sus habilidades, las cuales nos ayudarán y facilitarán el ir avanzando en la historia.

La jugabilidad es un aspecto en donde se trabajó mucho y dio frutos, ya que se siente bastante dinámico, con varios elementos en pantalla que hacen lucir el juego, el cual se desarrolla en 2D.

La dificultad no es algo que al inicio lo caracterice. Si lo comparamos con su predecesor espiritual, podemos decir que no está al tamaño, sin embargo, tiene la opción de subir la dificultad, y es justo aquí donde te hará sentir en un viaje al pasado, tienes que probarlo para vivir de verdad esta obra.



▲ Se diseñaron grandes niveles.



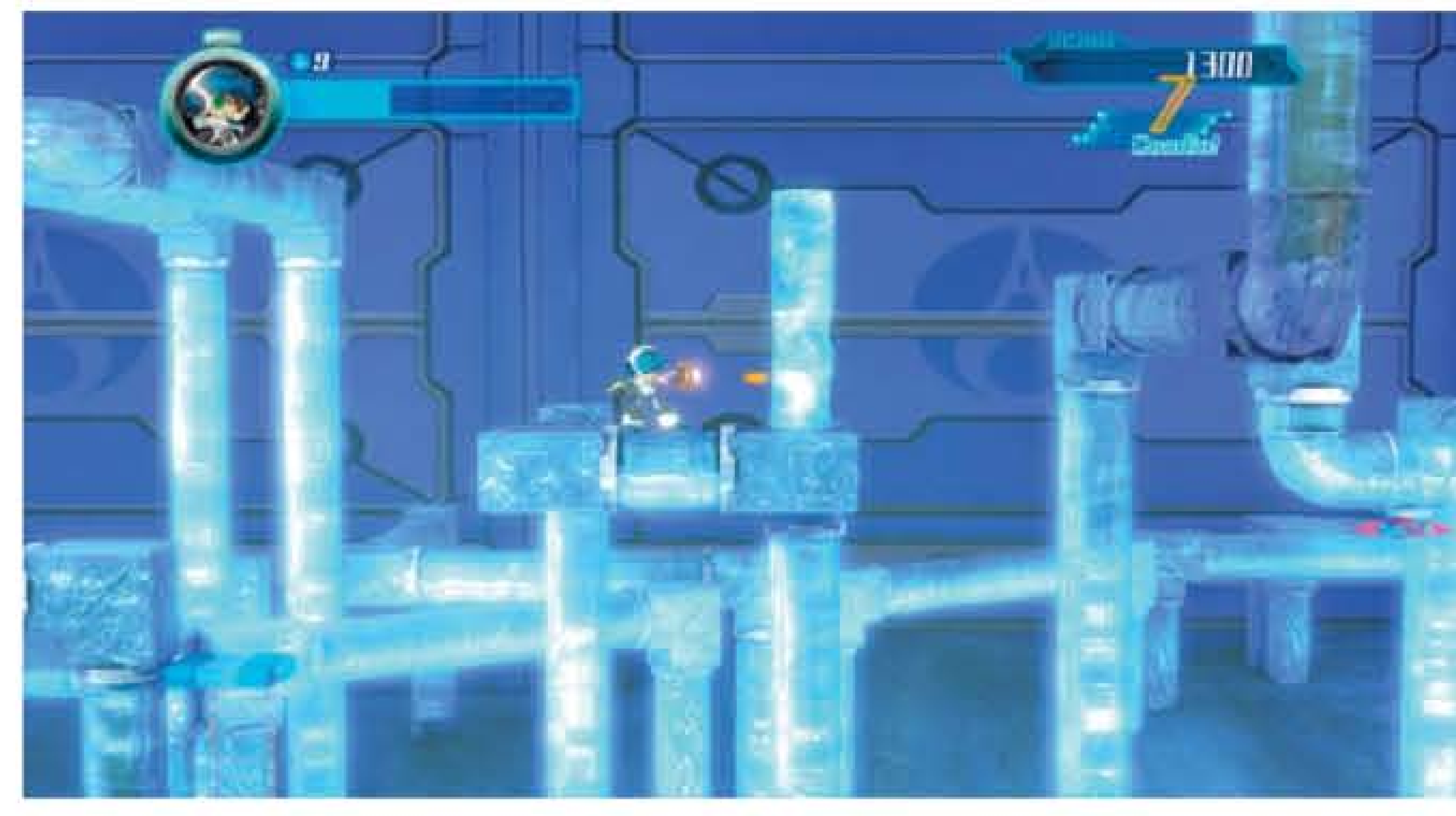
▲ Este momento nos recuerda a **Mega Man X**.







▲ Muchos peligros en cada uno de los niveles.



▲ Usa tus nuevas armas en cada escenario.



◀ Momentos como este los tendrás a montones.

Una pareja para recordar

¿Se nota la influencia del creador?



La música que han creado te conectara emocionalmente con el juego. Son melodías muy especiales ya que combinan de manera perfecta con la acción en la pantalla, incluso te hacen sentir inspirado para vencer a tus enemigos, es como pensar que estás jugando con tu NES o SNES.

La obra cuenta con varios modos de juego, por lo que no pienses que será un título sencillo de terminar, el contenido desbloqueable te mantendrá muy entretenido.

Sin duda que el primer gran objetivo de este juego se ha concretado de gran forma. El llevar a las nuevas generaciones acción como la conocimos nosotros, en su estado más puro. Sí, cuenta con las opciones de nuevas generaciones que reducen un poco la dificultad, pero la esencia se mantiene intacta, eso es lo importante y lo que debemos resaltar de esta entrega.

Es prácticamente un hecho que tendremos una secuela, eso sí, no sabremos si tardará lo mismo o si aparecerá en poco tiempo como ocurria en el NES, pero eso es lo de menos en este momento, lo que debemos hacer es prepararnos para disfrutarlo como lo que es, un homenaje y evitar cualquier tipo de comparación, simplemente tenemos que jugarlo y gozarlo como una nueva experiencia en nuestras consolas.

Mighty No. 9 es un gran homenaje a ese amigo que no se le dio el reconocimiento que merece, a ese compañero que estuvo con nosotros desde hace mucho tiempo, y que hoy nos dice que no lo olvidemos.







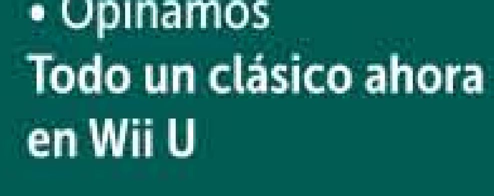
▲ El comienzo de la gran aventura.

The Legend of Zelda Twilight Princess HD



Un regreso que todos esperábamos

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aentura
• Jugadores
1
• Opinamos
Todo un clásico ahora en Wii U





Han pasado varios meses desde que comenzaron los rumores de que este juego volvería a aparecer. Primero era para Nintendo 3DS, después se fueron modificando los rumores y lo colocaban en Wii U, situación que al final, y para felicidad de todos, se volvió una realidad.

En el último Nintendo Direct, se hizo oficial, **The Legend of Zelda: Twilight Princess HD** llegaría a Wii U durante marzo de 2016.

Claro que con algunas mejoras. La primera y la más evidente, es que el juego estará completamente en HD.

En este punto debemos dejar claro que es justo eso, una adaptación en HD, no se trata de un *remake* como muchas personas piensan. Es el mismo juego de Nintendo GameCube, con un aumento de polígonos y texturas que lo hacen lucir mucho mejor, pero no es para nada un *remake*.



▲ Una pareja que te robará el corazón.



▲ Debes poner atención a los diálogos.

De inmediato se nota la renovacion gráfica en las facciones

Tendrá el mismo trabajo que **The Wind Waker**. Es decir, se mejorarán algunos aspectos, se agregarán nuevas opciones, siendo una de las mejores, el uso del GamePad, que nos ayudará para tener una aventura dinámica.

Debemos recordar que el juego fue lanzado para Nintendo GameCube, consola en la que fue diseñado prácticamente todo el tiempo, pero también tuvo una versión para Wii, que de hecho acompañó a la consola en su día de lanzamiento.

Al parecer, también será compatible con el Wiimote y Nunchuk para los que vivieron dicha obra en la consola blanca de Nintendo y desean repetir el estilo de juego con movimiento.

Sería genial que ahora que muchos tienen su control de Nintendo GameCube y el adaptador gracias a **Super Smash Bros.**, Nintendo también diera opción para que se pudiera utilizar en el juego, creemos que representaría la opción de disfrutarlo en las tres formas posibles, ya contando la de Wii U, para que nosotros decidiéramos cuál es la mejor para el título.

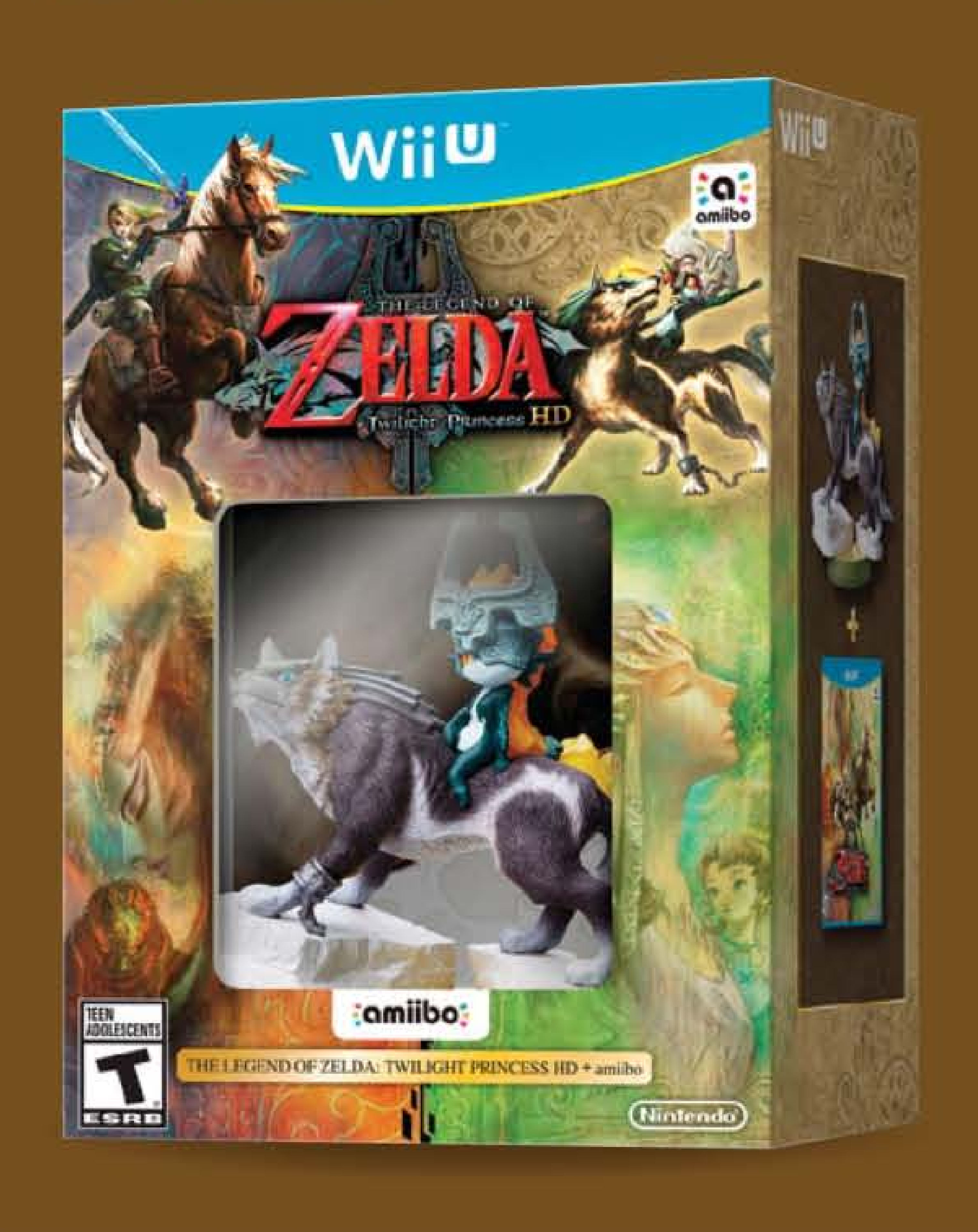
Pero por fortuna, no es todo lo que esta nueva versión traerá.

De colección

Midna y WolfLink como amiibo



Aunque posteriormente se podrá comprar por separado, de entrada aparecerá este paquete especial con el juego y el amiibo de colección.





▶El momento de enfrentar al mal.



▼El camino hacia la espada.



▲ Un enemigo memorable.

amiibo de leyenda

¿Tiendes toda la colección?



Se une una nueva figura a la serie de **Zelda**, y estamos seguros que no será la última. ¿Cuál es tu favorita?

La figura amiibo que incluirá, nos permitirá guardar cierta información del juego, aún no se ha revelado cuál será, pero eso no es lo mejor, sino que esos datos los podremos usar en **The Legend of Zelda Wii U**.

Se cree que tiene que ver algo con los caballos, pero no podemos asegurarlo por completo, tendremos que esperar a que el juego se encuentre en el mercado para saberlo.

No creemos que se trate de alguna utilidad realmente importante, ya que esto representaría una experiencia incompleta en caso de no contar con el amiibo, algo que Nintendo ha cuidado de forma perfecta desde que aparecieron estas figuras.

Para los que ya lo hemos jugado, no tenemos mucho que decirles, saben bien la gran obra que representa. pero para las nuevas generaciones que no lo han disfrutado, podemos comentar que junto con **Majora's Mask**, es el juego más oscuro, con referencias a otros juegos de la serie y en cierto sentido, el más dramático, aunque sin llegar al grado de **Skyward Sword**.

Es una experiencia que todo jugador debe conocer, que vas viviendo a tu propio ritmo, que vas conociendo y disfrutando de forma distinta en cada etapa del juego, para el final quedarte con esa sensación de haber vivido algo extraordinario, con la necesidad de contarlo a los demás, de compartirlo, y que mejor que en Wii U.

► Crea tu propia arma en este juego.



• Compañía
Re-Logic
• Desarrollador
RE-Logic
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
De los juegos más innovadores

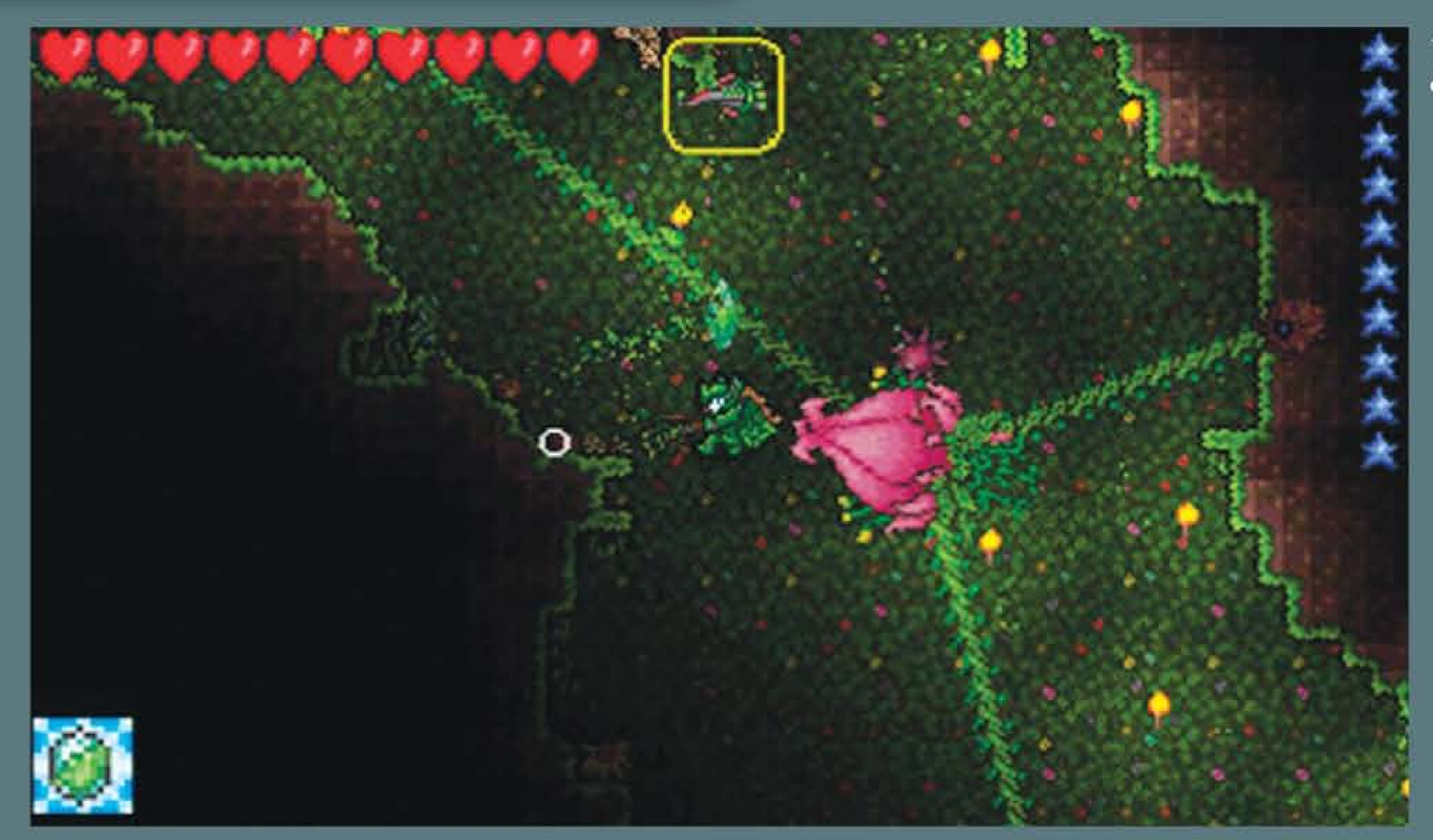


Terraria

Un mundo mágico para tus consolas Nintendo

Hemos visto una gran cantidad de juegos que aparecen en la eShop de Wii U o de Nintendo 3DS, pero lo cierto es que muchos no son realmente lo que prometen y terminan siendo sólo eso, simples promesas que no llegan a concretarse. Pero también existen casos extraordinarios de obras que logran cautivarnos, como es el caso de **Shovel Knight**, o en esta oportunidad, de **Terraria**. El juego aparecio para otras consolas y algunos dispositivos móviles y de inmediato fue un éxito.

Es un juego de aventura en 2D como varios, pero al mismo tiempo da paso a la exploración gracias a la enorme cantidad de escenas con las que cuenta la obra, con secretos para resolver en cada una de ellas, realmente enorme.

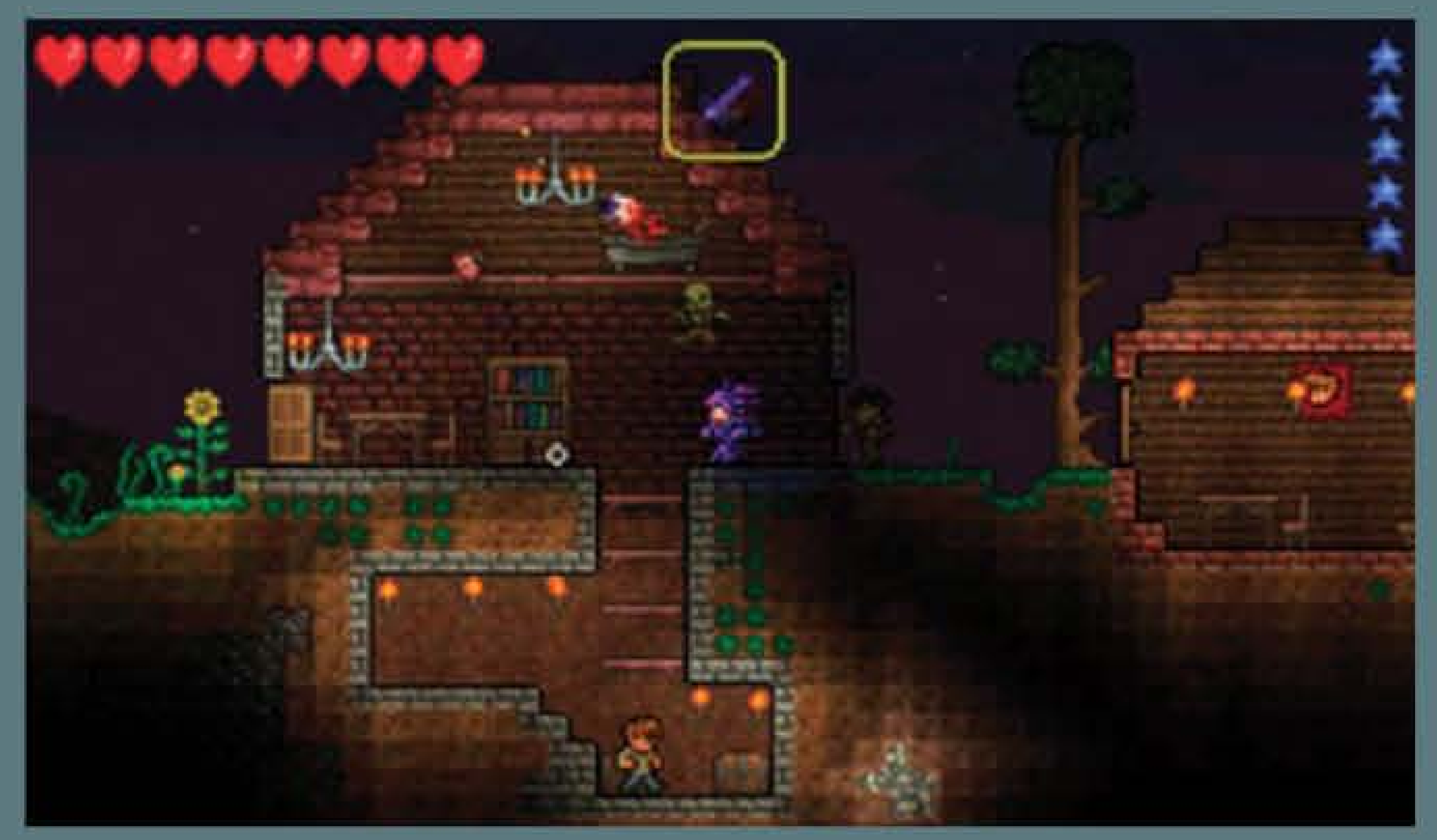


◀ Nos recordó a Samus ¿a ti no?

▼ Revisa bien cada cuarto del juego.



▲ Este es el menú de creación.



Otro gran éxito
Mutant Mudds



Apareció para dispositivos móviles y dio el salto a consolas caseras y portátiles.

Sí, es un juego de aventura, de exploración, muchos lo podrían considerar incluso de mundo abierto, lo cual es discutible, pero no es su principal cualidad, esa la encontramos en la creación.

Terraria es un título que pone énfasis en la creación, no tal vez del tamaño de un **Minecraft**, pero sí permite prácticamente todo lo que te venga a la mente cuando creas algo.

Estamos ante un juego que puede cambiar tanto como nosotros lo deseemos siempre.

Esa es su principal cualidad, que no vamos a necesitar de actualizaciones para tener diferentes retos, estos los podemos generar nosotros mismos al superar las escenas de formas distintas.

Cada personaje al comenzar una aventura es diferente, ya que puedes crearlo a tu antojo, ponerle cabello largo, ropa adcuada para la ocasión, en fin, todo lo que quieras, pero claro, como es el inicio, en cuestión de armamento vas a estar muy limitado, pero eso se remedia jugando, sólo así tendrás el mayor rango de armas cuando lo necesites.

Es una divertida experiencia que te mantiene atrapado por horas

▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

Es un homenaje a muchos juegos que ya conocemos, como Super Metroid o Castlevania.

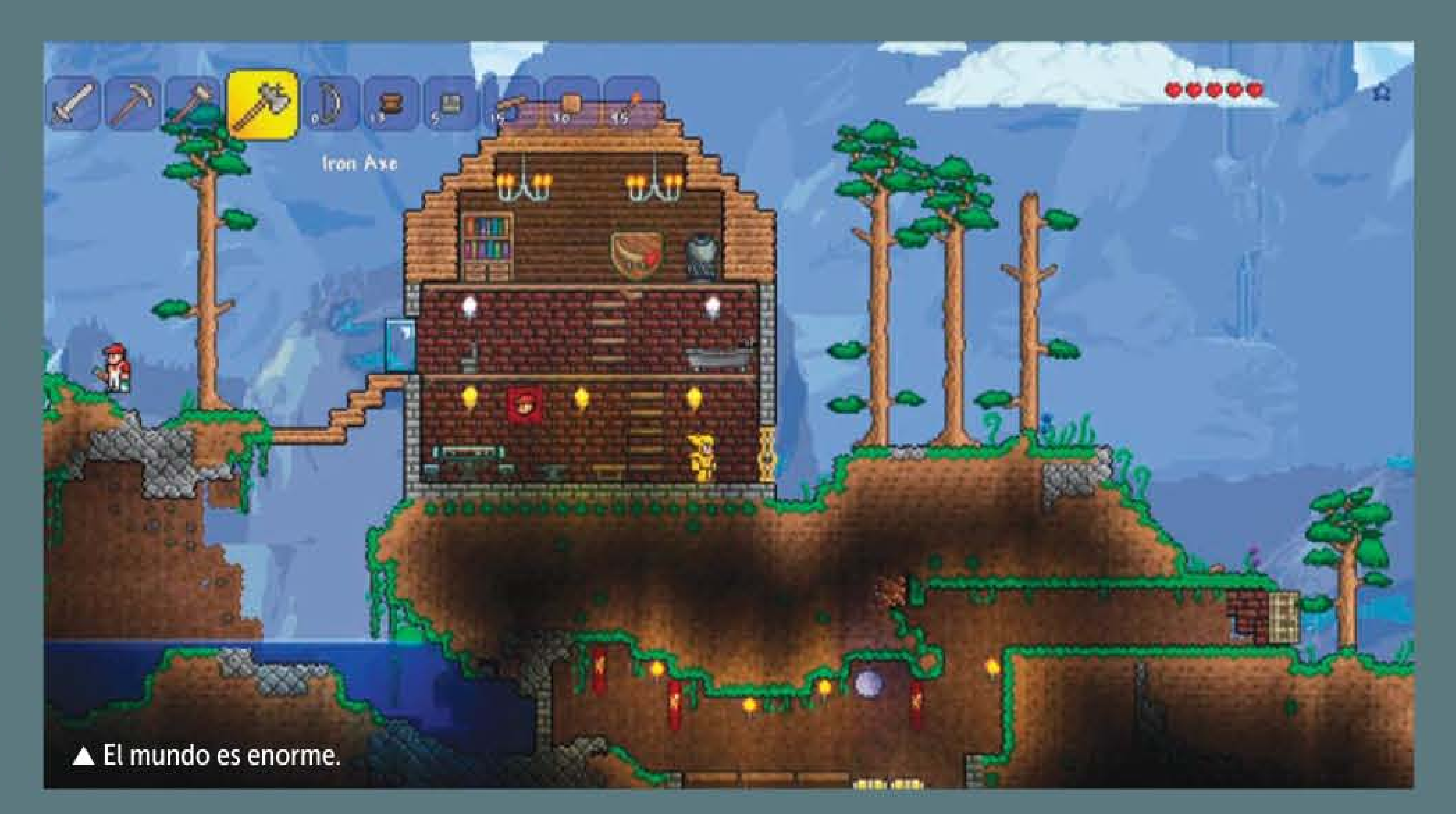
Como todo juego de este tipo, comienza siendo una experiencia muy demandante, requiere de mucho tiempo si es que deseas comenzar a disfrutar el juego, consideramos que como mínimo necesitas de cinco horas para comenzar a disfrutar en grande de este concepto. Es muy importante la interacción con otros personajes, al grado de un juego RPG, ya que no es simple información la que puedes recibir de ellos, también grandes aportes en material útil para tu aventura, valiosos ítems que volverán un paseo tu caminar por este mundo de ficción que vas creando.
El juego se puede volver tan lago como tú lo decidas. Si encuentas una cueva interesante, puedes pasarte ahí horas explorando y obteniendo materiales para otras acciones, pero también puedes dejarlo y continuar, todo dependerá completamente de lo que quieras en el juego.

Es un título que ha ganado bastantes reconocimientos y nos queda muy claro el por qué, te transporta a un pequeño mundo en el que las posibilidades son casi infinitas, en el que en cualquier momento puede encontrar algo nuevo qué hacer o qué investigar, es sorprendente.

Se encuentra disponible tanto para Wii U como para Nintendo 3DS. Ambas versiones son excelentes, pero te recomendamos probar primero la portátil, ya que fue pensado siempre de este modo, acoplándose perfecto a los controles y cualidades de este exitoso sistema.



▲ Personajes bastante raros en este juego.



▲ El mundo es enorme.

▼ Ya extrañábamos a **Felicia** en un juego.

▲ Aprende a usar a tus personajes.

▲ Todos cuentan con animaciones previas a los especiales.

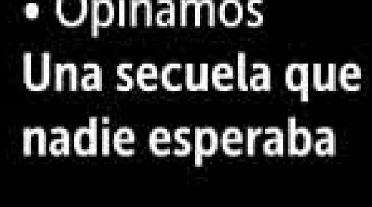
Project X Zone 2



El Crossover definitivo para Nintendo 3DS



• Compañía
Namco Bandai
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción/RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una secuela que nadie esperaba





Recordamos perfectamente cuando apareció el primer juego de esta serie. Sonaba como a un sueño hecho realidad para todos los fans de las compañias implicadas.

Estamos hablando de Namco Bandai, SEGA y Capcom. Colaborarían para un RPG de estrategia y acción como no se había visto antes, pero la típica duda rondaba la cabeza de todos: ¿llegará a América? Por fortuna no sólo sí apareció, sino que tuvo buenos resultados. Nada fuera de lo normal, pero al tratarse de un juego de un estilo complejo, se valoran bastante las cifras.

La secuela fue una completa sorpresa, no sólo por lo que va a representar sino por el poco tiempo que tardó en aparecer, y lo mejor, desde un inicio se anunció para nuestro continente.

Pero vamos a comenzar a explicar la forma en que se juega **Project X Zone 2**. Al igual que otros juegos de este tipo, como **Final Fantasy Tactics**, **Ogre Battle** o el mismo **Fire Emblem**, vas formando tu escuadrón de ataque.

Esto lo logras con los personajes más famosos de las compañías involucradas, dando pie a grandes situaciones.

Una vez en la zona de pelea, debes desplazar a tus guerreros por medio de un mapa cuadriculado, como tablero de ajedrez y que define el complemento estratégico del juego.

Una vez que tu turno termine y hayas colocado bien a tus personajes, podrás decidir si atacas o si realizas otra acción.

Claro, para poder atacar el rango es variable, existen personajes que sólo pueden hacerlo cuando el rival está justo frente a ellos, mientras que otros pueden estar alejados y así cuasar daño a los enemigos que se encuentren.



▲ Muchos peleadores nuevos se unen a la plantilla.



▲Un sueño para los fans de SEGA.



◀ Los escenarios están ambientados en Japón.

Lo anterior es la base del juego en cuanto a la parte estratégica, pero lo realmente interesante pasa dentro de las batallas.

No son por turnos, eso tenemos que dejarlo claro, son sumamente interactivas. Dependiendo los personajes que tengas en tu equipo, serán los ataques que podrás enlazar.

El objetivo es no dejar caer al rival, como si se tratara de un juego de pelea. Esto lo logras al seguir la secuencia que te van marcado de forma perfecta, si cometes un error todo inicia de nuevo y pierdes la oportunidad de atacar.

La verdad es que en un comienzo parece bastante complicado realizar las combinaciones, pero no es asi.

Todo se va dando en una línea correcta de dificultad en la que comienzas con comandos básicos para después lograr las más complejas.

Tenemos que destacar que cada personaje mantiene sus movimientos básicos de la serie a la que pertenecen, es decir, verás a **Ryu** y **Ken** con sus técnicas de **Street Fighter**, mientras que a **Ulala**, la verás bailar.

El cómo quedará integrada tu tropa es tu responsabilidad. Dependiendo la situación deberás colocar a tus unidades en el lugar que creas te ayudarán de mejor forma.

La parte agradable, es que si pierdes, simplemente intentas de nuevo la misión, a diferencia de **Fire Emblem**, juego en el que pierdes a los integrantes que hayan muerto para siempre.

Para todos los gustos
Grandes héroes

Tendremos varios peleadores que repiten, algunos más que se unirán a este juego, pero también personajes originales para esta obra.

Grandes héroes para la aventura
Plantel renovado

Directamente de **Xenosaga**, **Kos-Mos**.

¿ Recuerdas a **Fiora** de **Xenoblade**?

Valkyria también cuenta con movimientos asombrosos.

▲ Todos los personajes tienen grandes características.



▲ Todo listo para la batalla.

Nintendo se ha unido a las compañías que prestan sus estrellas

Hablando del juego como un *Crossover*, podríamos afirmar que es el más grande que se haya hecho en la historia de los videojuegos.

No se trata simplemente de los protagonistas que podemos seleccionar, sino de la gran cantidad de elementos y detalles que están ahí, en los escenarios, en los diálogos, en las rutinas, que serán un deleite para todos los que ya tenemos tiempo jugando y disfrutamos de los juegos originales de cada personaje.

Pero no todo quedará en las compañías que daban vida a este juego en la versión anterior, ya que este año tendremos combatientes de ni más ni menos que de Nintendo. Sí, así como lo lees, no es una broma.

Claro, no se tratará de **Mario** o **Bowser**, sino de **Chrom** y **Lucina** directamente de la serie **Fire Emblem** y **Fiora**, que viene de **Xenoblade**.

Estamos hablando de una obra de colección, de las que por las tendencias actuales es muy complicado verlas, así que desde ahora te lo anticipamos. Si no lo compras a los pocos días de su salida, tal vez en un futuro te puedas arrepentir. Será una pieza digna de museo debido a todo el contenido que ofrece.

Las estrellas de Capcom

Rostros conocidos y otros no tanto




Los invitados de SEGA
Personajes clásicos
Segata
Segata Sanshiro
Kazuma
Yakuza
Gemini
Sakura Wars
Pai Chan
Virtua Fighter
Ulala
Space Chanel 5
Erika
Sakura Wars
Zephyr
Resonance of Fate
Sakura
Sakura Wars
Axel
Streets of Rage
Akira
Virtua Fighter
Vashyron
Resonance of Fate
Ryo
Shenmue
Kage Maru
Virtua Fighter

Namco Bandai y sus apuestas para el duelo

Peleadores consagrados

Reiji
Namco X Capcom

Flynn
Tales of Vesperia

Aty
Summon Night

Kazuya
Tekken

Ciel
God Eater

Jin
Tekken

Kite
.hack

Estellise
Tales of Vesperia

Ling
Tekken

Natsu
Soul Calibur

Yuri
Tales of Vesperia

Heihachi
Tekken

Xiaomu
Namco X Capcom



◄¿Quién podría sobrevivir a esto?

▼ Algunos personajes son muy extraños.



▲ Encadena bien tus movimientos.



Sin importar tus preferencias en géneros. Este es un juego que debes conocer y disfrutar a tu propio ritmo, sin prisas, tiene tantos elementos que debes contemplar, que podrías jugar por meses sin aburrirte de su sistema de juego y de sus grandes y memorables protagonistas.

Equipo Nintendo
Los elegidos de Fire Emblem

Sin duda que **Lucina** y **Chrom** fueron grandes elecciones para este juego. Su estilo da para crear combos bastante llamativos, además de que son un gran complemento para los fans de los juegos RPG, como **Tales**, por ejemplo.



GALERÍA

Te presentamos algunos de los modelos que se han usado para este juego, que sabemos es de lo más esperado.



◄ No vas a estar solo en las misiones, contarás con la ayuda de varios personajes.



▲ Una escena que parece calcada de **Mega Man X**, un homenaje para el personaje y los seguidores.

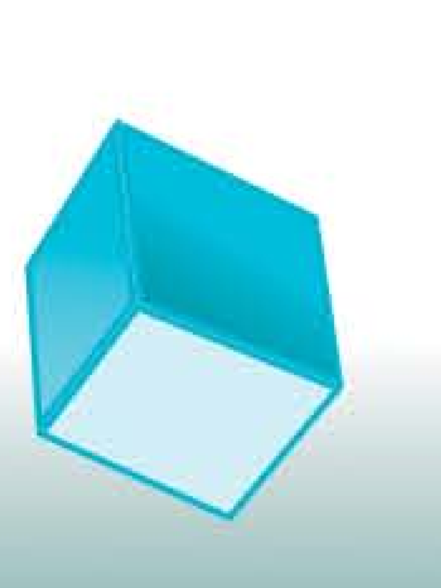
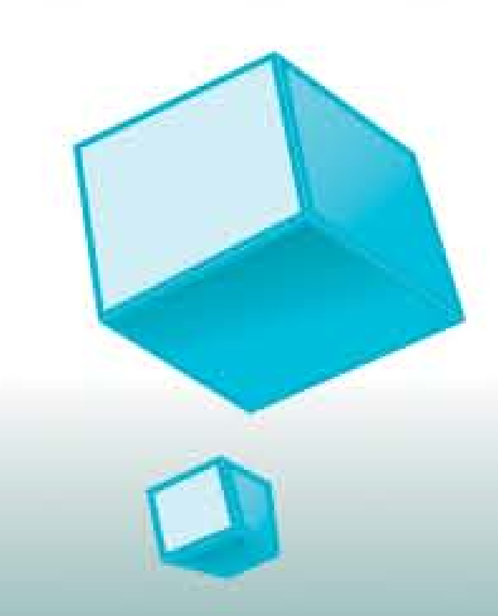


Evita los ataques de frente de este enemigo. Atácalo después de sus movimientos

Puedes usar partes de tus enemigos en contra de los que te faltan por derrotar

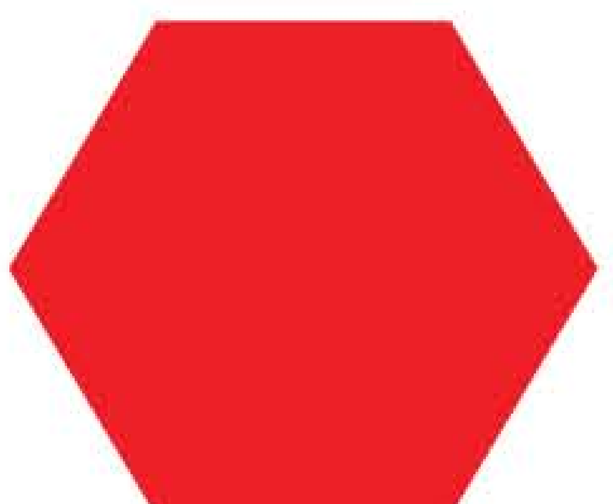
▲ La variedad de entornos es muy grande. No te vas a poder quejar.

¿Con qué poder podrás derrotarlo fácilmente? Bastante obvia la respuesta







Experimenta en las ruta que vas a seguir para terminar con este juego.

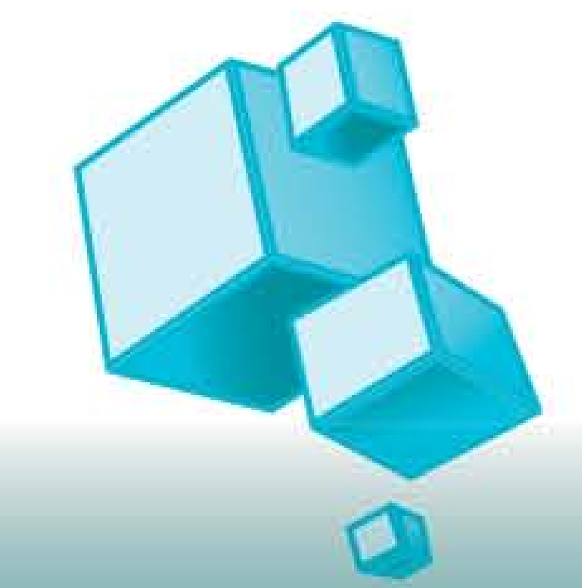
▲ Analiza todo lo que tienes en tu entorno. Te ayudará a no dar un mal paso y caer con los enemigos.

Algunos de los personajes tienen un misterioso pasado



▲ Prueba en todo momento el alcance de tus nuevas armas.

Intenta estrategias nuevas con cada uno de los enemigos que enfrentas








▼ Se ha trabajado mucho para lograr escenarios interactivos.

El mejor diseño dependerá de la situación que estés viviendo



◄ Vas a encariñarte con todos los protagonistas de este juego.

► El arte es espectacular.

Fire Emblem Fates

Tres caminos diferentes para elegir



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción/RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Un clásico más para Nintendo 3DS



Los juegos de la serie **Fire Emblem**, ha tenido una evolución impresionante durante los últimos años. Han llegado a ese sitio de honor en el mundo de los RPG que por años los mantuvo un escalón abajo, y no por calidad, sino por la fama de series como **Final Fantasy** o **Dragon Quest**.

Lo primero que debemos saber de esta nueva obra para Nintendo 3DS, es que en realidad son tres historias diferentes que puedes conocer.

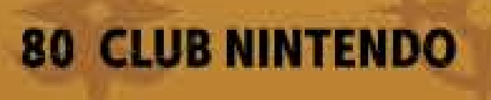
Al inicio se manejó la posibilidad de que todas las historias estuvieran disponibles en una sola tarjeta de juego, pero con el tiempo esto cambió y tendremos cada argumento por separado en una tarjeta.

Debemos mencionar que no es como un juego de **Pokémon**, en el que necesitas por fuerza al menos intercatuar con otras versiones para completar todo el juego, no, cada uno representa un destino diferente.

El protagonista del juego será **Corrin**. Quien al igual que pasó en la última entrega, tendrás la posibilidad de decidir si será hombre o mujer.

Todo inicia en medio de un conflicto entre dos grandes naciones en el que ambos esperan que apoyes su causa.

Dependiendo el camino que decidas apoyar, cambiará por completo el estilo de juego y los personajes que vas a conocer en la obra.



Si eliges el camino de **Birthright**, no tendrás problemas en comprender las posibiliades que tienes, porque resulta muy imilar a lo que hemos jugado ya en toda la serie, desde Game Boy Advance en América.

Por otro lado, si decides ir por el camino **Conquest**, tendrás ante ti un reto muy diferente, un desafío especial en el que tendrás que recurrir a estrategias no sólo en el campo de batalla, sino también en cuanto a los argumentos que tendrás para modificar el pensamiento de cierto personajes clave en la historia.

En ese sentido, ofrecen lo que cada jugador desea. Tal vez los que no han disfrutado tanto un **Fire Emblem** quieran comenzar por la experiencia tradicional, mientras que los que ya tienen un largo camino recorrido, prefieran algo diferente y retador.

Sin importar el camino que decidas, puedes encontrar variantes en el argumento de acuerdo a tus objetivos, compañeros, y sobre todo a las decisiones que tomes.

Lo mejor es que no todo estará enfocado en el argumento principal del juego, también tendrás momentos para pensar sólo en ti, en lo que deseas conocer y sacrificar para lograr los objetivos que te has planteado. No dudes en experimentar.

Corrin también se unirá este mes al mundo de Super Smash Bros.

Dos caminos

¿Cuál vas a tomar?

Te mostramos las cajas de ambos juegos. Cada una con estilos completamente diferentes, que nos dejan claro lo que vamos a encontrar.





Conoce a tus aliados y enemigos

Debes mantener a todos los personajes de tu lado

Destino

Puedes cambiar el futuro de muchas personas con tus acciones, pero debes recordar siempre que lo principal es que tú estés conforme con tus actos.

A diferencia de otros juegos, el aspecto social dentro del título es muy importante. Habla con tus compañeros



▲Todos los diálogos son muy interesantes.

▲ Los duelos tienen animaciones.

El trabajo artístico se mantiene como en anteriores entregas, demostrando el gran compromiso con los fans del juego en todo el mundo.

Pero en donde sí se nota un gran cambio, es en las animaciones. Ya las habíamos visto en el juego anterior, pero aquí toman un nuevo nivel, realmente forman parte del desarrollo del juego y logran intensificar la acción o las emociones que vivimos en los momentos del juego.

Las batalllas mantienen su estilo típico. Mueves a tus personajes por un tablero en el que debes aplicar todo tu conocimiento de obras anteriores.

No se trata simplemente de acercarte lo más posible al enemigo para atacarlo, sino hacerlo con la mejor arma y en la ubicación perfecta.

Puedes dañar incluso estando de espaldas, todo dependerá del poder y del tipo de enemigo que estés enfrentando en ese momento, por lo que debes estar atento a los movimientos del rival en el campo de batalla, un pequeño descuido puede ocasionar que pierdas la guerra.

Debemos mencionar también y hacer énfasis en que la muerte está presente en el juego y es un factor muy importante no sólo para el camino de las batallas, sino también para la historia del título.

Cuando veas que uno de tus hombres está en problemas, no debes dudar en ayudarlo, manda a tu mejores elementos a cubrirlo, porque si es derrotado en el campo, ya jamás podrás volver a verlo, es decir, lo pierdes para siempre en tu aventura.



◀ Las familias en disputa.



▲ Eres parte de esta guerra.

▲ La chica misteriosa del juego.

El juego ofrece muchas posibilidades sociales, tanto que nos recuerda a lo que hemos visto en obras como **Persona Q**.

Es muy importante que te relaciones con todos los personajes del juego, que te tomes el tiempo necesario para conocerlos, de este modo te será todo más fácil, sobre todo si eliges **Conquest**, en el que tendrás que modificar toda una organización desde el interior de esa sociedad.

El amor también tiene su espacio en este juego. De acuerdo a las acciones que tomes, puedes comenzar a dar señales a alguno de tus personajes que deseas algo más que una simple amistad, lo que puede fortalecer su poder en el campo de batalla, pero también puede causar un problema en determinadas situaciones.

En ese aspecto encontramos el mayor *replay value* del juego, ya que a pesar de las decenas de horas que le vas a dedicar, una vez que lo hayas terminado, vas a querer iniciarlo una vez más para poder conocer otros aspectos importantes que no viviste.

En ese sentido estamos ante uno de los juegos más completos de toda la serie, siempre dejándote la duda respecto a lo que debes hacer. No porque sean malas o buenas acciones, sino porque no sabes qué es lo que va a ocurrir después de lo que hagas.

Pensamos que es una buena forma de lograr identificarte con los personajes que tal vez veremos en futuras entregas de la serie.



amiibo

¿Tendremos más amiibo de la serie Fire Emblem?









¿Cuál prefieres?
Elige tu género



Sí, **Corrin** es un desconocido ahora, pero en poco tiempo todos los que no lo descargaron para **Super Smash Bros.**, comenzarán a hacerlo.





▲ La combinación de elementos es grandiosa.



▲ El argumento es muy interesante y profundo.

Nos da mucha alegría el lanzamiento de este juego, porque hace algunos meses estaba en peligro no sólo su aparición, sino el destino de la serie.

En América no había logrado las ventas esperadas en versiones pasadas, pero gracias a **Awakening**, todo cambió y ahora es de los juegos más vendidos de la consola, lo que podría lograr que en un futuro llegue a consola casera nuevamente, ya que debemos recordar que en GameCube y Wii vimos algunas entregas bastante buenas.

Como extra les podemos comentar que existe un tercer camino a seguir en esta historia. Se trata de un capítulo que podrás descargar en la eShop, sólo ahí estará a la venta, pero eso sí, te sugerimos terminar primero estas obras antes de conocerlo.

En Japón ocurrió un fenómeno muy curioso. Cuando la gente terminaba uno de estos juegos, no querían jugar la otra parte, no porque fuera mala, sino porque les había gustado tanto el argumento y el final que deseaban quedarse con esa conclusión.

Son varias las maneras en las que puedes disfrutar de esta obra, jugando sólo un capítulo, dos, o los tres, como tú prefieras, lo importante es que se apoyen este tipo de ideas, porque en los tiempos actuales es fundamental que géneros como este sigan vivos.

No podemos hacer algo más que no sea recomendar este excelente juego, que por si fuera poco, contará con una versión especial con algunos extras que no te puedes perder. Únete a esta guerra y vive tu propia historia.



◀ Las animaciones son sobresalientes.



▼ Decide con calma tus movimientos.



▲ El escenario influye en los ataques.



El juego tendrá grandes cambios con respecto a la versión japonesa que apareció hace unos meses

Del mismo modo que ha ocurrido con otros juegos, como **Fatal Frame** o el mismo **Xenoblade Chronicles X**, este juego ha recibido censura en algunas partes de su desarrollo.

Pero no tenemos de qué preocuparnos realmente. Se tratan de ajustes culturales y claro, algunos cambios en la vestimenta de varios personajes, pero no es algo que afecte la experiencia concreta de la obra.

Muchas pesonas se han quejado en Internet, pero debemos comprender que estos cambios fueron necesarios para que el juego llegue a América.

De otro modo, no podrían ser publicados en nuestro continente y nos quedaríamos simplemente deseando tenerlos, así que no debemos en este caso, hacer una tragedia donde no la hay, al contrario.

En cuanto al modo de juego, se mantienen las bases, no cambia para nada el sistema con relación a la entrega japonesa, es eso lo que tenemos que agradecer, que la experiencia estará intacta.

Lo que nos agradaría que ocurriera en América, es que aparecieran los mangas oficiales del juego.

No dudamos que se adapten, ya que son piezas de colección que nos ayudan a comprender mejor la trama que han preparado para nosotros.

Este tipo de detalles nos dejan claro que **Fire Emblem** está superando sus propios límites para llegar a otros medios en los que antes no se le tenía contemplado.

Después del éxito de la última parte en Nintendo 3DS y las cifras que se espera alcanzar con este juego, no nos extrañaría que se tuviera pensada una secuela, pero esta vez no para portátiles, sino para consola casera, que como ya comentamos, no es tan descabellado.



▲ El juego es tan famoso que tiene una serie de manga.










▲ El drama estará presente en cada momento.

Coleccionistas
No te pierdas detalles



Si quieres conocer todos los aspectos del argumento, esta edición con los dos juegos es lo que estás buscando.

La mejor forma de jugar esta obra será con la consola edición especial que aparecerá por su lanzamiento


▲¿La tendrás en tu colección?

La versión especial del juego es una respuesta de Nintendo a todos los fans no sólo de esta serie, sino de los RPG en general, un estilo que si bien había estado algo flojo en años pasados, ahora parece resurgir con gran fuerza gracias al Nintendo 3DS.

Esta edición nos ofrecerá una visión más cercana del arte de este gran juego, conociendo a sus personajes centrales.

Es una pieza que no te puedes perder si eres amante de la franquicia, ya que además se puede volver algo común en **Fire Emblem**, justo como pasa con los juegos de Atlus, que siempre van acompañados de extras que vuelven muy atractivas todas sus obras, recompensando al usuario final.

Pero no es todo. Se ha hecho oficial que también aparecerá una consola New Nintendo 3DS XL edición especial de este juego.

Nos recuerda bastante a la que tuvimos de Nintendo 3DS XL de **TLOZ: A Link Between Worlds**, por el contraste entre colores, dejando claro que se trata de dos juegos diferentes.

Es el complemento perfecto para el juego en su edición especial. Si has estado esperando una consola diferente, fuera de los colores regulares, es el momento perfecto de que cambies tu portátil por este modelo.

Es importante recalcar que la tercera historia del juego, no tendrá una edición física, esta sólo se podrá conseguir en la eShop del Nintendo 3DS. La cual te recomendamos descargar una vez que hayas terminado por lo menos un juego.

Todo está listo. Nintendo ha preparado un lanzamiento como este juego se lo merece. No se ha guardado nada y ha respondido a las peticiones de millones de fans en todo el mundo.

Ahora es nuestro turno de responder como se espera, adquiriendo esta obra que estamos seguros se volverá un parteaguas en la serie. Además, aparece en un momento muy importante, en el que el género ha revivido con series clásicas como **Final Fantasy** o **Dragon Quest** para la misma consola.










▶ La gran aventura aún no ha terminado.

Bravely Second End Layer



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una secuela bastante esperada

¿Listo para volver a decidir el destino del mundo?

En su momento pensamos que estos juegos no llegarían a América, que se quedarían en Japón como ha pasado decenas de veces, pero en esta ocasión tuvimos suerte, y Nintendo publicó el primer juego en nuestro continente.

Fue un éxito instantáneo, todos querían probar este gran RPG por varias cuestiones, siendo una de las más importantes, el hecho de que era Square Enix como muchos lo recordamos, trabajando en un título tradicional de un género algo olvidado.

El resultado fue maravilloso, uno de los juegos más vendidos del Nintendo 3DS, por lo que una secuela era algo lógico.

Apareció en Japón hace unos meses y pronto lo hará para América, volviéndose para muchos una joya.

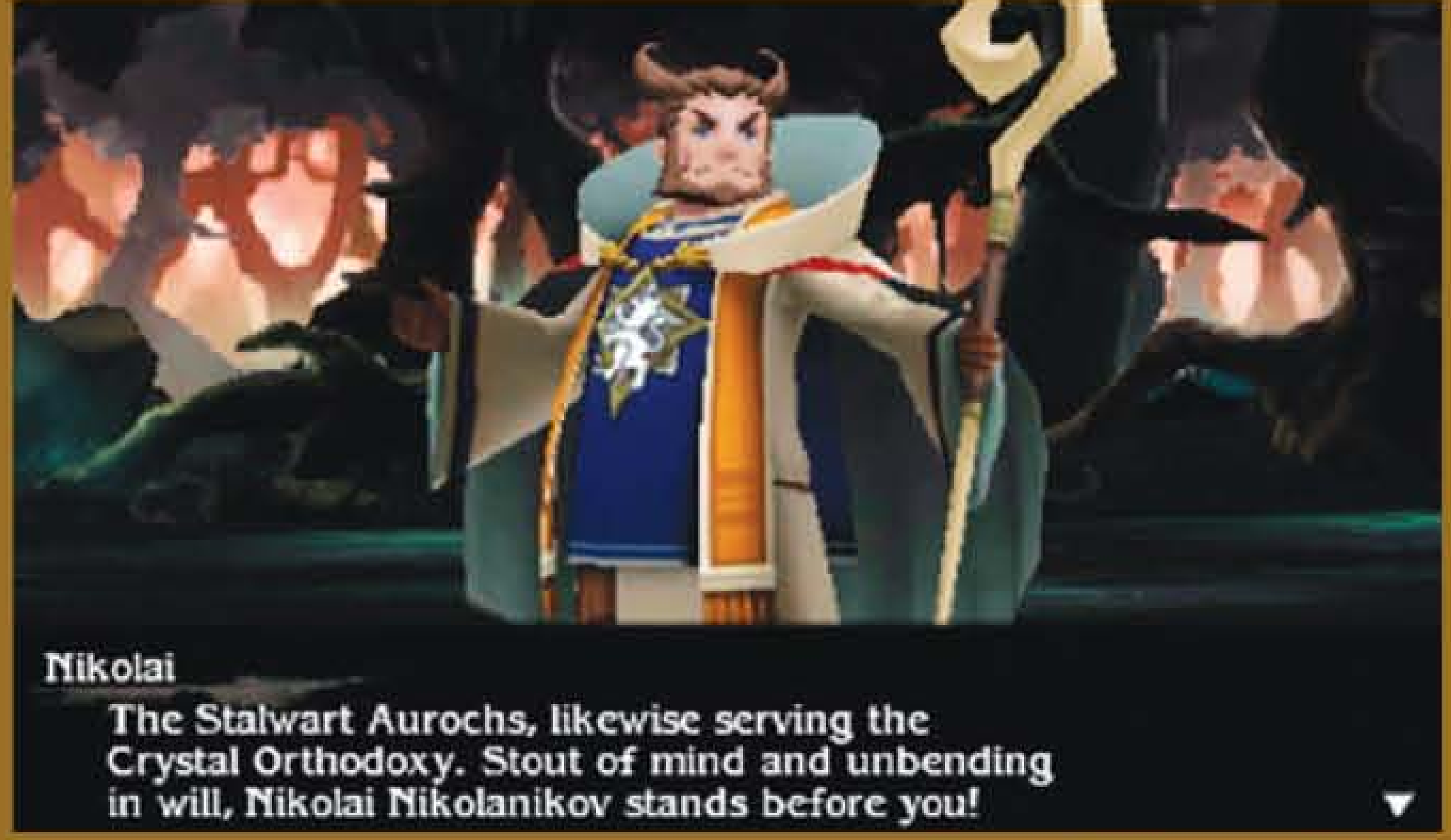




▲ El trabajao artístico es asombroso.



▲ Las batallas son muy visuales.



▲ Cada personaje tiene algo qué aportar.

Cada camino que tomes en las confrontaciones, modificará el destino de todo tu equipo

Lo primero que tenemos que mencionar de **Bravely Default** y **Bravely Second**, es que mantienen el sistema de batalla tradicional por turnos que tanto nos encanta a los aficionados a este género, ya que integra un grado de estrategia único a los combates.

Pero para innovar un poco en este sentido, puedes tomar decisiones en las que el riesgo en batalla aumenta, pero también tu poder, así que todo depende de cómo tomes cada batalla, lo cual lo vuelve único, pero bastante complejo de comprender.

Para esta segunda parte, repite un personaje que se volvió emblema en la primera entrega, nos referimos a **Ágnes**, quien de hecho vuelve a tener un rol importante, pero ahora, lo comparte con nuevas compañeras.

En Europa tendrán una edición especial que se espera se anuncie para nuestro continente en las próximas semanas, pero no hay nada seguro.

Lo importante es que este tipo de juegos sigan apareciendo y claro, que los apoyemos con nuestra compra, son obras completas que ofrecen un reto que en la actualidad ya no se puede encontrar tan fácilmente.

Edición especial
De momento confirmada sólo para Europa

Se incluirá una figura de **Ágnes**, que se espera esta vez corresponda a la calidad que representa esta obra, además del OST del juego.





▲ Muchos misterios por resolver.



▲ Tu equipo será parte importante.


▲ El héroe, protagonista al que das vida y nombre.


▲ Calabozos realmente confusos.

Dragon Quest VII

Fragments of the Forgotten Past

Un RPG clásico para el Nintendo 3DS

• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Por fin en consolas de Nintendo



Con el paso del tiempo no se puede pelear, como tampoco se le puede restar mérito a un juego a pesar de que ya tenga tres lustros de su salida, como es el caso de esta séptima entrega de **Dragon Quest**.

Originalmente llegó a nuestro continente bajo el nombre de **Dragon Warrior**, pero ahora en Nintendo 3DS lo tendremos con el original, aunque realmente eso es lo que menos importa a estas alturas, lo que se agradece es que lleguen estas obras al Nintendo 3DS y sobre todo, a América.

Se anunció de forma sorpresiva en el último Nintendo Direct y aunque no tuvieron tiempo de dar detalles, los que apreciamos este género lo vimos como uno de los anuncios más importantes de dicho evento. Sabemos que muchos por cuestiones de edad, no pudieron disfrutarlo en su momento, además de que era complicado comprarlo en nuestro continente, pero ahora con esta nueva entrega, seguro se volverá de los favoritos en nuestra colección de la portátil de Nintendo, que de a poco, va sumando tesoros a su catálogo.



◀ Decide bien los ataques que vas a usar en los combates.



▲ El mapa te indicará tus objetivos.



◀ Te vas a perder en un bello mundo.

Es un juego de rol clásico. En ese sentido debemos estar completamente felices de que así sea, y lo mejor, que se respeten las reglas que lo hicieron grande en su momento, sin modificaciones que alteren la experiencia original.

La parte triste de todo esto, es que aún no hay una fecha oficial para su salida, sólo se sabe que será en 2016, pero realmente con todo lo que va a salir en los primeros meses, no tenemos de qué preocuparnos, más que esperar esta obra y disfrutarla.

La serie más tradicional de RPG en Japón por fin completa en América

Tendremos que recorrer pueblos llenos de magia, en los que perderse resulta fácil, debido a que puedes conocer y disfrutar todo tipo de atracciones para pasar el tiempo o bien, misiones secundarias que también darán muchas horas de juego a este título que créenos, te hará sentir en la época dorada de este género que ha revivido en Nintendo 3DS para agrado de todos.

Para los nostálgicos del control será un viaje a otra época en la que todo era más simple en los videojuegos, pero no por eso más sencillo, al contrario, el nivel de dificultad era elevado.

Para los nuevos amantes del RPG, la posibilidad de conocer y atesorar un juego que se ha colocado en lo más alto del género.



Arte de colección

Un talentoso artista que todos conocemos



Resulta bastante obvio para muchos quién es el autor del arte de esta serie y del diseño de personajes. Se trata ni más ni menos que de Akira Toriyama, creador de **Dragon Ball**.





▲ No puedes perderte.



▲ La trama es bastante emotiva.



▲ El equipo completo de héroes al rescate.





Dragon Quest VIII

Journey of the Cursed King

La culminación de un estilo para esta serie

• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una de las aventuras más completas

Con la aparición de este título a una de las consolas de 128 bits, Square Enix llegaba a su entrega más grande y esperada de esta serie, lo cual representa mucho trabajo y demasiado talento, no es fácil desarrollar un juego como este.

Hablamos del juego de **Dragon Quest** más vendido en su momento, con cambios grandes en mecánicas y en visuales, pero sobre todo en el desarrollo de la historia, lo que le ha valido convertirse en uno de los más buscados por coleccionistas.

Al tratarse de un título grande, es complicado que lo recorras de forma rápida, más si tomamos en cuenta que en cada uno de los lugares que conozcas, vas a encontrarte con situaciones que te van a tomar tiempo, pero claro, son opcionales.





▲ Los enemigos son muy fuertes.



▲ Sin Dientes de Sable, tardarías demasiado en moverte.


▲ El equipo que se volverá parde de tu vida.

Estamos ante un juego en el que debes visitar cientos de lugares, y de no hacerlo de forma adecuada, puedes perderte de agradables sorpresas, como Dientes de Sable, que te ayuda a viajar.

Justo como pasa en otras obras, en las que tienes diferentes animales para transportarte, aquí cuentas con un felino, pero para poder usarlo necesitas una serie de requisitos que de no hacer misiones secundarias, puedes perderte, lo que representa horas perdidas caminando solo.

Es sólo un detalles de cientos que tiene este juego entre ítems, armas y personajes que pueden marcar la diferencia en el juego.

Lo probable es que tanto este juego, como la séptima parte, lleguen al mismo tiempo, así que será un buen año para los aficionados a los RPG.

En cuanto a ediciones especiales se refiere, no se han hecho comentarios, pero es muy probable que veamos algo especial, debido a que son juegos que en su momento representaron una gran evolución en el género, sobre todo esta entrega, en la que se podía notar el rumbo que deseaba tomar Square Enix, explotando el potencial técnico de las nuevas consolas. Sin duda una compra obligada para Nintendo 3DS.

Aprende de todos

Cada personaje tiene algo qué decir

Muchos enemigos simplemente representan puntos de experiencia, pero otros te pueden ofrecer algo más. Pon atención a ellos para saber cuáles son importantes para tu búsqueda en la aventura.


▼ Fuera de la imaginación.

▲ El equipo que conoceremos en este gran juego.

Genei Ibun Roku FE

Más vale tarde que nunca para este proyecto



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una fusión entre dos grandes del medio

Se anunció hace un par de años como un *crossover* entre **Fire Emblem** y la serie **Shin Megami Tensei** de Atlus, generó grandes comentarios, pero después de eso, el silencio era lo que nos esperaba.

Pasaron meses sin decir una sola palabra del proyecto, por lo que se llegó a pensar que estaría cancelado, pero por fortuna para todos, no fue así.

Se volvió a mostrar tiempo después, pero el nombre había cambiado, dejando un poco de lado el concepto de **Shin Megami** y apegándolo más a la exitosa serie, **Persona**.

Se mantienen los personajes de **Fire Emblem**, pero ahora todo está ambientado en un Japón de ficción en el que la unión de ambos mundos será la clave para poder evitar un desastre de proporciones apocalípticas en tan tranquilo lugar.

Al igual que en la serie **Persona**, debemos llevar una vida normal al mismo tiempo que somos los héroes del cuento, algo que en un inicio es bastante abrumador, pero con el paso del reloj nos vamos acoplando y entendiendo de mejor forma.



▲ Una ciudad entera para explorar.




▲ De paseo con tus amigos.


▲ En el universo alterno, todos son héroes.


► Cada aliado tiene poderes únicos para explotar en batalla.

La acción del juego será dentro de unos calabozos a los que debemos acudir en momentos precisos del día, muy parecido a lo que vimos en **Persona 4**.

En cada uno de estos calabozos encontrarás enemigos comunes, que sirven para que puedas subir tu nivel, enfrentando al final a un jefe verdaderamente complicado.

Debemos insistir que lo que hagas en el mundo exterior, va a influir tu desempeño en los combates, ya sea obteniendo ítems o bien, generando mejores movimientos con tu equipo.

El juego apareció en diciembre pasado en Japón, logrando buenas ventas, tan es así que se lanzó una edición especial de Wii U junto al juego.

Para América no se ha concretado una fecha para su lanzamiento, pero creemos que se dará en primavera, llegando como una exclusiva más para la consola casera de Nintendo.

Atlus lleva mucho tiempo haciendo excelentes juegos RPG, que si bien podrían pecar de complejos, resultan un verdadero oásis en momentos en los que quieres visitar un mundo virtual.

Te recomendamos mucho que no le pierdas la pista a este juego, que se volverá un clásico de la generación por su gran contenido.

Esperamos que la relación de Nintendo y Atlus nos ofrezca nuevos juegos

¿Llegará a América?
Un paquete para colección

Esta es la caja del Wii U que en Japón contiene este juego. Las posibilidades de que llegue a América son bajas, pero mantendremos los dedos cruzados.





¡Videos!





▲ Una visión general de **Super Smash Bros**. para Wii U.



▲ Recorremos el juego con uno de los peleadores favoritos.



▲ No te pierdas nuestros combates con cuatro personajes al mismo tiempo.



RevistaCN


¡Suscríbete a nuestro canal!

Tenemos una gran cantidad de videos de este juego para que puedas conocer todas sus opciones y personajes.








C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
CORRIN
SUPER SMASH BROS.
for NINTENDO 3DS / for Wii U
© 2016 Nintendo


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
CLOUD
SUPER SMASH BROS.
for NINTENDO 3DS / for Wii U
© 2016 Nintendo / Square Enix